

## IL VENTILATORE DELL'IKREA

Non avresti mai dovuto mettere piede all'Ikrea! Non avresti mai dovuto comprare quel maledetto ventilatore!

Purtroppo l'incredibile sconto ti ha tratto in inganno: a fronte di un prezzo di listino di ottanta euro, l'aggeggio infernale era esposto al pubblico a soli venti: col piccolo particolare che saranno comunque soldi buttati ai quattro... venti, appunto, nel momento in cui il trabiccolo resterà a pezzi nella sua scatola! Ebbene sì, perché la caratteristica principale dell'Ikrea è proprio il fatto che i suoi prodotti debbano essere montati dall'acquirente. Non sarebbe un problema se nella scatola ci fossero le istruzioni, ma hai cercato da ogni parte senza risultato.

Per cui al momento possiedi solo un **aggeggio ovale** (○), un **pezzo obliquo** (↘), un **quadrato** (□), un altro **pezzo obliquo** (↙) e un **affare conico** (◆). Prendi nota di questi oggetti nella prossima pagina, oppure su un foglio di carta. A ogni pezzo è associata un simbolo: usalo per combinare due oggetti tra loro, grazie alla tabella che troverai al paragrafo 1 nelle prossime pagine. Così facendo saprai che sezione leggere per proseguire, ma attenzione: solo completando la costruzione in **venti mosse** o meno potrai dire di avercela fatta sul serio!

Le combinazioni impossibili (ad esempio: un oggetto unito con se stesso) danno come risultato un trattino (-), ma ovviamente non ti è permesso scegliere cosa unire “studiando” la tabella, altrimenti che gusto ci sarebbe?

Scegli due oggetti, volta pagina e... guarda cosa succede! Con un po' di abilità e fortuna riuscirai a montare il terribile VENTILATORE DELL'IKREA!

SEGNA QUA SOTTO I TUOI OGGETTI

SEGNA QUA SOTTO LE TUE MOSSE

1

Usa questa tabella per effettuare le combinazioni. Vai al paragrafo indicato all'incrocio tra i due oggetti che vuoi unire.

	○	\	□	/	◆	✂	∂	♁	■	II	⌘	↑
○	-	<u>14</u>	<u>7</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	-	-	-	-	<u>17</u>	-	<u>11</u>
\	<u>14</u>	-	<u>6</u>	<u>8</u>	<u>4</u>	<u>10</u>	-	-	-	-	-	-
□	<u>7</u>	<u>6</u>	-	<u>9</u>	<u>26</u>	<u>12</u>	<u>15</u>	<u>22</u>	<u>25</u>	-	<u>17</u>	<u>16</u>
/	<u>2</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	-	<u>23</u>	<u>27</u>	-	<u>24</u>	<u>19</u>	-	-	-
◆	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>26</u>	<u>23</u>	-	-	-	<u>21</u>	-	<u>7</u>	<u>20</u>	<u>13</u>
✂	-	<u>10</u>	<u>12</u>	<u>27</u>	-	-	-	-	-	<u>18</u>	-	<u>5</u>
∂	-	-	<u>15</u>	-	-	-	-	-	-	-	-	-
♁	-	-	<u>22</u>	<u>24</u>	<u>21</u>	-	-	-	-	-	-	-
■	-	-	<u>25</u>	<u>19</u>	-	-	-	-	-	-	-	-
II	<u>17</u>	-	-	-	<u>7</u>	<u>18</u>	-	-	-	-	-	-
⌘	-	-	<u>17</u>	-	<u>20</u>	-	-	-	-	-	-	-
↑	<u>11</u>	-	<u>16</u>	-	<u>13</u>	<u>5</u>	-	-	-	-	-	-

2

Entrambi i pezzi hanno un attacco simile, ma non identico. Non si assemblano. Segna una mossa e vai all'1.

3

Incastrandosi i due oggetti hanno assunto una forma simile a un'elica. Cancella l'**affare conico** (◆) e l'**aggeggio ovale** (○): ottieni una **ventola** (✂). Poi segna una mossa e vai all'1.

4

Il pezzo obliquo ha un attacco, il cono una fessura. Non si incastrano. Segna una mossa e vai all'[1](#).

5

Un'estremità del bastone riesce a incastrarsi con l'elica. Cancella l'**asta** (†) e la **ventola** (✂): ora hai un'**asta con ventola in cima** (♯)! Cominci a vedere una forma degna di un ventilatore. Segna una mossa e vai all'[1](#).

6

Metti il pezzo quadrato per terra e quello obliquo sopra, ma ogni volta il tutto cade a sinistra. Segna una mossa e vai all'[1](#).

7

Niente da fare: per quanto tu possa sforzarti, i due pezzi in questione non si incastrano. Segna una mossa e vai all'[1](#).

8

I due affari simili si uniscono tra loro, creandone uno piegato a triangolo. Cancella il **pezzo obliquo** (↘) e il **pezzo obliquo** (↙): ottieni l'**asta** (†). Poi segna una mossa e vai all'[1](#).

9

Metti il pezzo quadrato per terra e quello obliquo sopra, ma ogni volta il tutto cade a destra. Segna una mossa e vai all'[1](#).

10

L'affare storto riesce a incastrarsi in un attacco dell'elica. Can-

cella il **pezzo obliquo** (↘) e la **ventola** (✂): ora hai una **ventola con maniglia** (✂■). Segna una mossa e vai all'[1](#).

11

Un'estremità del bastone e l'affare ovale hanno lo stesso attacco. Cancella l'**asta** (↑) e l'**aggeggio ovale** (○): ora hai un'**asta con ovale in cima** (↑○). Segna una mossa e vai all'[1](#).

12

Niente da fare: il quadrato è pesante e non si assembla con l'altro pezzo. Segna una mossa e vai all'[1](#).

13

Niente da fare: per quanto tu possa sforzarti, il cono non si unisce all'asta. Segna una mossa e vai all'[1](#).

14

Entrambi i pezzi hanno un attacco in comune. Cancella il **pezzo obliquo** (↘) e l'**aggeggio ovale** (○): ora hai un **pezzo obliquo con ovale in cima** (↘○). Segna una mossa e vai all'[1](#).

15

Hai un'asta con una ventola, ti manca solo una base. Affferri la costruzione e cerchi di tenerla in equilibrio mentre la appoggi sul quadrato: provi una, due, tre volte... ma alla quarta il ventilatore ti sfugge di mano, cadendo a terra con un *crash!* Che disastro allucinante: si è rotto tutto! Ora hai di nuovo i **cinque pezzi iniziali**. Segna una mossa e vai all'[1](#).

16

Il pezzo piegato a triangolo riesce a stare in piedi in equilibrio sull'altro. Cancella l'**asta** (↑) e il **quadrato** (□): ora hai un'**asta con una base** (⌚) Segna una mossa e vai all'[1](#).

17

Ti era sembrato che i pezzi si incastrassero tra loro, e così era, ma appena hai tolto le mani il tutto si è sbilanciato, cadendo a terra e rompendosi! Non riesci a crederci: ora hai di nuovo i **cinque pezzi iniziali**. Segna una mossa e vai all'[1](#).

18

Trattieni il respiro, non osando credere di avercela fatta. Invece è proprio così! Verifica quante mosse hai impiegato: se sono venti o meno, vai al [28](#). In caso contrario la tensione è così grande da provocarti un infarto: ma morirai consapevole di aver vinto la tua battaglia più grande!

19

L'altro affare storto è un'estensione del primo. Cancella il **pezzo obliquo** (//) e la **ventola con maniglia** (■): ora hai un'**asta con ventola in cima** (⌚)! Cominci a vedere una forma degna di un ventilatore. Segna una mossa e vai all'[1](#).

20

Unisci il cono alla parte superiore: adesso sembra un'elica. Cancella l'**affare conico** (◆) e l'**asta con ovale in cima** (⌚): ora hai un'**asta con ventola in cima** (⌚). Segna una mossa e vai all'[1](#).

21

Unisci il cono alla parte superiore: adesso sembra un'elica. Cancella l'**affare conico** (◆) e il **pezzo obliquo con ovale in cima** (✂): ora hai una **ventola con maniglia** (■). Segna una mossa e vai all'[1](#).

22

Sembrava avere un senso, ma il risultato non sta in equilibrio e cade a sinistra. Segna una mossa e vai all'[1](#).

23

Il pezzo obliquo ha un attacco, il cono una fessura. Non si incastrano. Segna una mossa e vai all'[1](#).

24

L'affare storto si unisce al primo. Cancella il **pezzo obliquo** (//) e il **pezzo obliquo con ovale in cima** (✂): ora hai un'**asta con ovale in cima** (⌘). Segna una mossa e vai all'[1](#).

25

Sembrava avere un senso, ma il risultato non sta in equilibrio e cade a sinistra. Segna una mossa e vai all'[1](#).

26

Niente da fare: il quadrato è pesante e non si assembla con l'altro pezzo. Segna una mossa e vai all'[1](#).

27

Entrambi i pezzi hanno un attacco simile, ma non identico. Non si assemblano. Segna una mossa e vai all'[1](#).

28

Che emozione incredibile! Hai avuto la meglio sul malefico attrezzo. Certo, il ventilatore è orrido a vedersi e puzza pure un po' – non sai bene come sia possibile – ma questo è l'ultimo dei tuoi problemi, dopo ciò che hai passato. Stai mettendo a posto il disastro di polistirolo quando un foglietto cattura la tua attenzione. Non riesci a credere ai tuoi occhi: sono le “*istruzioni per ventilatore verticale*”! Ecco cosa leggi:

TAHONVGLAHIAHNELNVLAPANVRAHTES  
OTAHTOLEVAHOCNVALAHIELNVE  
GGAHILASCRNVITTNVA:LAWDIVEAHNTA  
LANVA,LAZDIVNVENAHTALAE,LAXNVÈAHLA  
I,LAJDIVEAHNTALAOEINAHFINNVEYÈLANVU.  
ACJMPALXMZNTX!PYARTRJPEPJ  
HWXPRZSJYNWFRZGWTYARW  
EXNFWETUTXXLVZNTXLOWTJRZ  
NJNPWRTZHWXBYTETWOTJ  
VXWVZNATXZYRJ!

Che razza di lingua è? Una cosa è certa: non andrai mai più all'Ikrea!



## SOLUZIONE CORTO ED ENIGMA FINALE

La combinazione corretta per costruire il ventilatore è: ✂ + II.  
Questi due oggetti possono essere ottenuti in qualunque ordine combinando rispettivamente ○ + ◆ e ◻ + ↑ (che si ottiene a sua volta facendo \ + /).

L'enigma finale – opzionale – va risolto in tre passaggi. Per prima cosa bisogna notare la scritta “*togli ah e nv*” in verticale con le iniziali, seguendo il suggerimento delle istruzioni che parlano di “*ventilatore verticale*”. Togliendo le lettere affiancate in questione, compare (senza spazi): “*togli nella parte sotto le vocali e leggi la scritta: la W diventa la A, la Z diventa la E, la X è la I, la J diventa la O e infine Y è la U.*” Togliendo le vocali ed effettuando le sostituzioni, la parte sottostante diventa (senza spazi): “*complimenti! Purtroppo hai preso una fregatura infatti il ventilatore non parte hai buttato via venti euro!*”