

[Soluzioni]

Prima parte (corrisponde alle lettere [Dedalo]):

1 Per poter accecare il guardiano è necessario invocare **due fiamme**. Un indizio per arrivare alla soluzione è che Prometeo dice di far vedere (=puntare agli occhi) al guardiano ciò che fa indietreggiare le belve (=il fuoco).

2 Viene chiesto di pensare a uno strumento e l'unico strumento fra quelli proposti che serve a orientarsi è la **bussola**.

13 Viene detto che Prometeo ha percorso otto stanze, quindi per ripercorrere le stesse stanze all'indietro bisogna "girarsi" e **indietreggiare di otto** paragrafi. La soluzione è suggerita anche dal simbolo dell'infinito che è un otto girato.

5 Il testo dice che apparentemente non c'è più niente da fare: è necessario quindi fare uso del potere "**analizza la situazione**".

10 L'unica opzione disponibile è di far uso del rametto di cipresso usando l'opzione "contrattacco" (il ramo è stato creato da **Ade**, quindi +1)

11 Prometeo viene circondato da un totale di **quattro** ombre. Per scacciarle, bisogna far uso del fuoco visto che l'incantesimo è in grado di "scacciare le ombre".

Seconda parte (regno dei morti, scritta [Reloaded])

4 Si tratta di nuovo di una situazione senza uscita, siccome però è cambiato mondo è possibile ricorrere nuovamente al potere "**analizza la situazione**".)

9 Viene detto che il demone (che è ovviamente una versione moderna di Caronte) non riesce a vedere: bisogna quindi evocare degli **occhiali** e donarglieli.

3 Bisogna seguire le indicazioni andando avanti di due miglia e di altrettante = **quattro** miglia

7 L' "amico" di Prometeo, che ha costruito il segugio è ovviamente **Efesto**. Come suggerito dal testo, conviene usare l'opzione "contrattacco" +5

12 Per proseguire bisogna semplicemente **accendere i sei** braceri di fronte alla porta.

6 In questo paragrafo, Ade tenta di bluffare facendo credere a Prometeo che il mondo sia in rovina. Per tutto il testo, infatti, sono presenti indizi che il Dio del fuoco sia rimasto svenuto per moltissimo tempo (le costellazioni sono cambiate/sei arrivato tardi/Ade è invecchiato e l'inferno è in rovina/...): per verificare questa ipotesi è necessario evocare **un calendario**

8 Come riportato nelle istruzioni a inizio gioco, l'ultimo paragrafo a cui andare è **il 14**