



FUDUROO

Cosa faresti per una pizza?

Per sostenere le spese del tuo affitto pulcioso in periferia, il lavoro da **rider** è la tua unica possibilità di guadagno. O almeno così ti ha detto il tuo nuovo capo facendoti firmare il contratto.

Sono ore che attendi sotto il sole refreshando la app di Fuduroo, la ditta di consegne a domicilio per cui lavori. Stai per mandare tutti a quel paese quando ricevi una chiamata:

"Wela, eccoti qua, graande! Senti, veloce veloce, hai tutto? Zaino brandizzato, bici, caschetto? Dai dai, ascolta, ti assegno un paio di consegne fresche fresche per iniziare. Ricorda: piú consegne, piú guadagni! Ciao grande!"

Ricevi 5 notifiche sulla app Fuduroo.

Alla faccia del "paio di consegne", meglio mettersi di buon animo, in fondo non dev'essere difficile fare qualche consegna in bici, no?

Al ristorante **Sushizza**, riempi il tuo zaino termico con tutta la mole di cibo da consegnare. Ti asciughi la fronte, sarà un lunga giornata!

Regole

Usa la *mappa* per orientarti, vedrai accanto al numero di ogni paragrafo un segno che corrisponde alla posizione in cui ti trovi in quel momento sulla mappa. Hai ben 5 consegne da fare, inizi dalla casella *ristorante*.

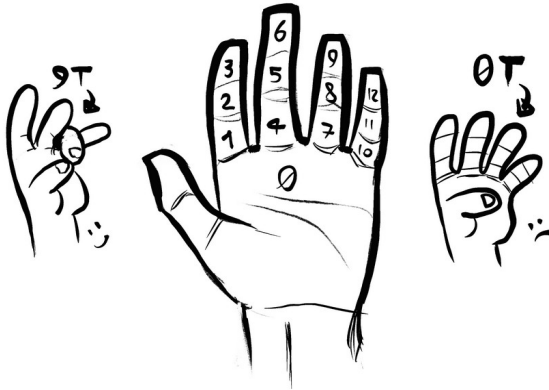
tempo

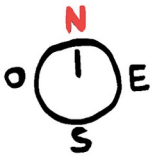
Tieni traccia del tempo contando con il pollice le falangi delle dita (indice, medio, anulare) della tua mano, d'ora in poi indicate con **T**. Inizi con **9T**, quindi **9 falangi**. Se in qualunque momento dovessi raggiungere **0T**, segna mentalmente il paragrafo in cui ti trovi e vai subito al [14](#)

velocità

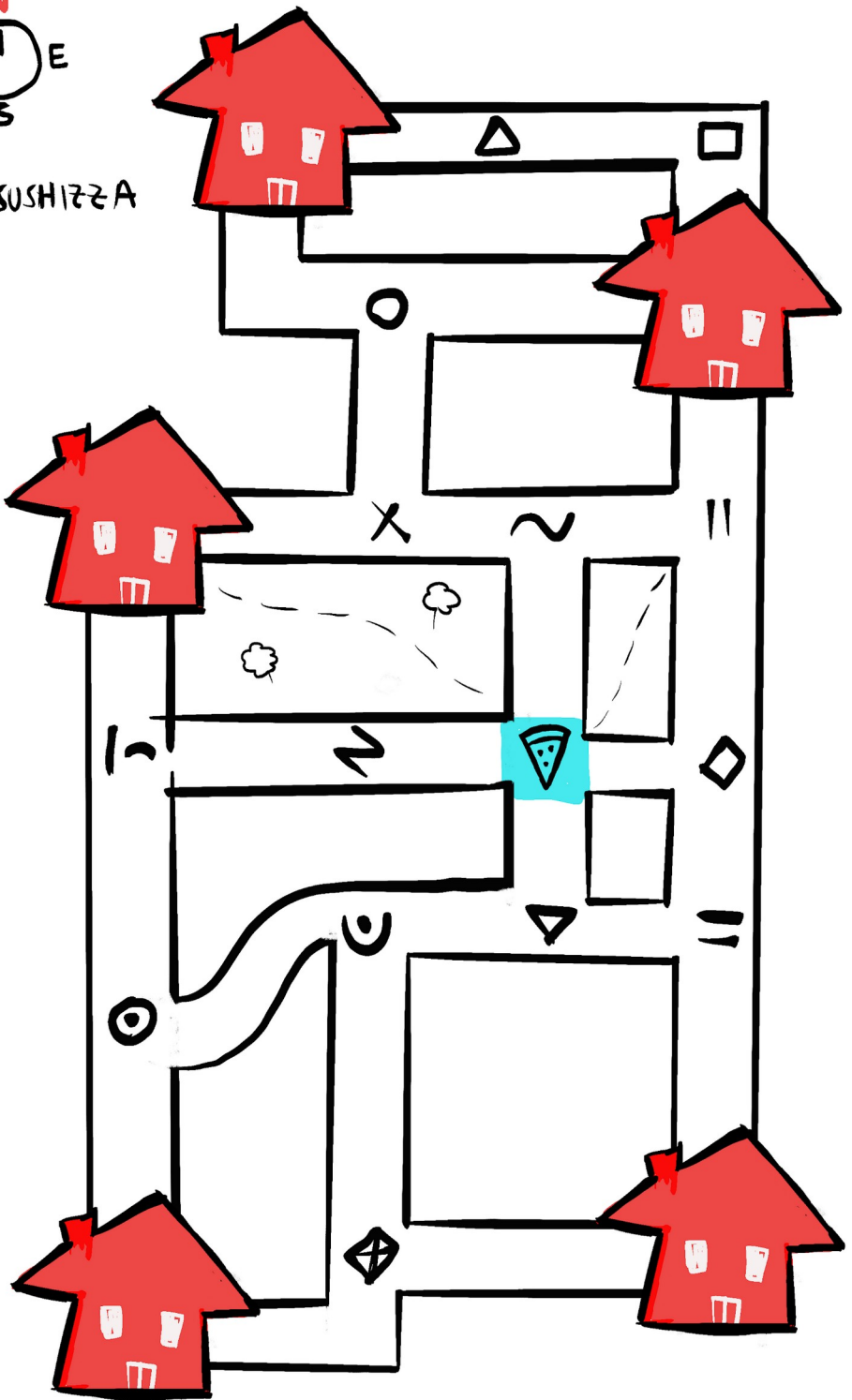
Ci sono due andature, **sprint** e **moderato**. Per **sprintare** tocca il palato con la lingua e per andar **moderato** tieni a riposo la lingua, ma attento a non esagerare o potresti **danneggiare** la tua consegna!

Puoi cambiare la tua velocità solo quando indicato dal testo con *"imposta la tua velocità"*. Ricorda che la tua velocità cambierà costantemente le sorti della tua consegna, quindi scegli sempre con attenzione! Comincia la tua avventura dal paragrafo 1 e ricorda: **PE-DA-LA-RE!**





 = SUSHIZZA



1

Sei da "Sushizza", un ristorante specializzato in cucina italogiapponese, uno strano mix di pizza e sushi. I tuoi sensi son pervasi da odore di riso fritto e neomelodica napoletana a tutto volume. Se la tua consegna è **danneggiata**, i ragazzi del ristorante ti danno del nuovo cibo.

*Ricorda che puoi tornare qua ogni volta che la consegna è **danneggiata** per farti sostituire il cibo!*

Ora esci la fuori e fai il tuo dovere! [76](#)

2

Se hai già visitato questa tappa vai subito al [37](#) altrimenti continua a leggere:

Senti una serie di spari provenire da lontano e temi il peggio. Quando arrivi all'origine dei colpi, le tue paure trovano conferma: due gangster si stanno dando battaglia in mezzo alla strada!

Ti dai alla fuga [42](#) o ti intrometti? [13](#)

3

Sarà una follia, ma non puoi restare a guardare! Ti lanci nel palazzo in fiamme e sali le scale pedalando seguendo le urla che senti provenire dalla cima. (-1T) Quando raggiungi l'origine del pianto, trovi un cane pelosissimo bloccato in una stanza.

Lo lanci dalla finestra [52](#) o scendi le scale [53](#)?

4

La potenza dei tuoi polpacci ti porta fuori dalla colata di cemento, appena in tempo! (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord [62](#), ovest [76](#) e sud [2](#)

5 ~

Sei in una strada grigia circondata da alti palazzi pieni di finestre e graffiti di pessimo gusto. Di fronte a te, un uomo si abbevera da una pozzanghera, lo spettacolo è disgustoso e vuoi solo scappare ma non puoi fare a meno di domandarti cosa avrà mai di speciale quella pozzanghera.

Puoi assaggiarla al [43](#) oppure puoi andartene a ovest [56](#), est [62](#) e sud [76](#)

6 ↗

Se hai già incontrato gli sbirri in passato vai al [59](#) altrimenti continua a leggere:

“Spiacente, non possiamo lasciarti passare”.

Sfondi il blocco [28](#), usi la diplomazia [63](#) o torni indietro [76](#)?

7

Ritirato il cibo, il proprietario di casa ti sbatte la porta in faccia con disprezzo. Ricevi una chiamata:

"uè grande, capisco che devi correre ma stai consegnando cibo, mica mattoni!"

Ahia! (**recuperi solo +1T**) Ricorda che la consegna resterà **danneggiata** finchè non torni al ristorante! Se ti restano altre consegne da fare vai al [10](#) altrimenti vai al paragrafo [24](#)

8

Ti butti in mezzo ai gangster a braccia alzate. Si interrompono immediatamente e ascoltano le tue suppliche di pace. Sui loro volti si dipinge uno sguardo di odio. Improvvisamente senti una botta alla testa e tutto diventa buio.

Ti risvegli al [5!](#) (-2T)

9 ↗

Sei costretto a ricorrere alla tua arma finale, li corrompi con una fetta della tua consegna, ora **danneggiata**. (-3T), *imposta la tua velocità*

Passi il blocco! Puoi andare a ovest al 69 ed est all'76

10

Sei al cancello di una grossa villa rivestita di marmo bianco.

Se non hai ancora consegnato a questa casa vai al 35, altrimenti puoi andare verso ovest 65 e nord 2

Imposta la tua velocità

11 ○

Arrivi ad una intersezione a T, la zona commerciale. Una fiumana di persone invade le vie del centro impedendoti di vedere dove andare. (-2T) Nel caos della folla, non riesci a distinguere le strade, puoi solo sperare di andare nella direzione giusta. *imposta la tua velocità*

Scorgi tre uscite, la prima va al 57, la seconda al 64 e la terza al 56

12

Il cancello si apre cigolando.

Passi per il parco (-1T) e sbuchi di fronte al ristorante "Sushizza" 76

13

Se hai del cibo, puoi provare ad offrire una porzione al 47 oppure puoi usare la diplomazia 8

14

Sei in ritardo! La fatica ti accende pensieri intrusivi.

Se trasporti del cibo non **danneggiato** puoi assaggiarne un morso e guadagnare +1T, ma il suo stato diventa **danneggiato**. Torna ora al paragrafo precedente.

Se non hai cibo mangiabile o non vuoi rubare vai al 71

15

Una rampa! Non sai dove ti porti o perchè. Sai solo che devi salirci, se appare in tutti i giochi di corsa un motivo ci sarà. A che velocità stai andando?

Sprint 60 o moderato 33

16

Sasha è Sasha. Come fa lei il caffè non lo fa nessuno. A te, te piacesse. Senti un improvviso senso di energia. (+1T), sei costretto a *impostare la tua velocità su **sprint!***

Puoi andare a sud 65, est 20 e ovest 15

17

I pompieri stanno domando l'incendio mentre una calca di curiosi si è formata attorno ai superstiti. La folla è talmente grande che perdi -3T cercando di farti strada con la bici. *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest 21, est 5 e nord 11

18

Ti sfracelli contro il cartellone e la tua consegna viene **danneggiata!** (-4T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest 74 e est 2

19

L'evento è terminato e i ciclisti stanno festeggiando in compagnia con enormi bottiglie di champagne. Una fiumana di giornalisti e appassionati invade la strada per rifarsi gli occhi sui polpacci degli sportivi. Avessero visto i tuoi! (-3T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest 64 e est 75

20 ▼

Stai percorrendo una lunga strettoia quando pensi di avere una allucinazione. All'orizzonte appare un gigantesco logo "Fuduroo", é un cartello pubblicitario proprio in mezzo alla strada, dovrai sfondarlo o tentare di evitarlo!

Sfondi [77](#) o eviti [54](#)?

21

Sei davanti ad una palazzina piena di balconi e panni stesi al vento. Accanto all'edificio, vedi un cancello chiuso con un lucchetto numerico.

Se ne conosci la *combinazione*, vai al paragrafo corrispondente. Se non hai ancora consegnato a questa casa vai al [55](#), altrimenti puoi andare verso sud [69](#) o verso est [56](#).

Imposta la tua velocità

22 ↵

Se la fortuna ti assiste, oggi GOZZILLA non ti schiaccerà. Se sei a velocità **moderata** vai subito al [30](#) altrimenti ti lanci sotto le enormi zampe squamose della bestia! Sei frittata di rider... nei sogni del mostro! Planì verso la tua prossima meta! (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord [21](#), est [23](#) e sud [15](#)

23 ↶

Mannaggia, un posto di blocco!

Se provieni da ovest vai al [67](#) altrimenti vai al [6](#)

24

Ripercorri con la mente le consegne effettuate, hai completato **tutte e 5** le consegne?

Se si, vai a [80](#) altrimenti torna al lavoro all' [1](#)

25 

Per quanto ti sforzi, non riesci a restare in testa. Quando arrivi ultimo alla linea del traguardo, la gente ti guarda con sdegno. Ti allontani velocemente per l'imbarazzo. (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest [64](#) ed est [75](#)

26

Ti risvegli dallo stordimento fra le mani dei pompieri. Te la sei vista brutta, ma la fortuna é dalla tua! Non si può dire lo stesso della tua consegna, inevitabilmente **danneggiata**.

Vai al [31](#)

27 

Se hai già visitato questa tappa vai subito al [19](#) altrimenti continua a leggere:

Stai pedalando nella strada principale quando un ciclista ti affianca, poi un altro e un altro ancora, sei in mezzo ad una gara ciclistica! Il primo ciclista di guarda con aria di sfida. A che velocità stai andando?

Sprint [29](#)

Moderato [25](#)

28 

Fingendo una ritirata, ti lanci addosso ai poliziotti e li butti a terra. Sei oltre il blocco! Ti guardi indietro, ma non sembrano interessati a seguirti, chissà perchè? (-2T) *imposta la tua velocità*

Per andare a ovest [69](#) e ad est [76](#)

29 ▲

Pedali con ancor più forza, sorpassando uno ad uno i ciclisti. Spingi sui pedali a testa bassa e tagli il traguardo con un netto distacco dal gruppo! La folla esplode, un gruppo di giornalisti si butta su di te mentre vieni sommerso di spumante. Ti districi a fatica dalla calca e continui la tua consegna, la gloria può aspettare! (-3T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest 64 e est 75

30 ┆

Non puoi nulla contro GOZZILLA. Vieni afferrato dalle poderose fauci della bestia, sei senza via d'uscita. Il lucertolone ti costringe a guardare un suo film, il dolore è insopportabile. (-4T), *imposta la tua velocità*

Terminato il film, puoi andare a nord 21, est 23 e sud 15

31 ✕

La donna che stava urlando poco prima ti corre incontro e ti bacia sulla guancia bruciata. *"Hai salvato il mio bambino, grazie!"*. La madre si offre di portarti in auto alla tua prossima destinazione senza perdere altri T!

Puoi andare a ovest 21, est 5 e nord 11

32 ||

Ti fermi e lasci che gli animali attraversino con calma. (-2T) Il più grosso si gira verso di te: *"Sei proprio gentile. Ti rivelerò un passaggio segreto per andare al ristorante da questo punto, basta che passi al 73 e sarai arrivato in un batter di denti"*. *imposta la tua velocità*

In alternativa, puoi andare a nord 57, ovest 5 e sud 38

33 ▼

Sali la rampa ma la tua velocità non basta. Scendi con imbarazzo dalla bici e la spingi oltre la rampa. (-3T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord 69, est 74 e sud 49

34 |-

Se la fortuna ti assiste, oggi GOZZILLA non ti catapulterà. Se sei a velocità **sprint** vai subito al 30, altrimenti ti lanci sulla gigantesca coda della bestia! Sali lentamente senza che lei si accorga di nulla. Voli verso la tua prossima meta! (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord 21, est 23 e sud 15

35

Se il cibo é **danneggiato** vai subito al 7, altrimenti vieni accolto da un uomo in abiti eleganti. Un odore pungente di dopobarba e alcol ti colpisce come un pugno: *“Era l’ora! Temevo che avrei dovuto imparare a cucinare”*.

Ottimo lavoro! (+4T). Se ti restano altre consegne da fare torna al 10 altrimenti vai al paragrafo 24

36

Sei sicuro che questo sia il luogo della consegna. Senti un rumore metallico e vedi sbucare due gatti da un bidone dell’immondizia. Si avvicinano a te. Ti chini per accarezzarli ma ti accorgi che hanno delle banconete in bocca. Se la consegna era **danneggiata** poco importa, i gatti scartano il riso e si mangiano il pesce.

Che carini! (+4T) Se ti restano altre consegne da fare torna al 64 altrimenti vai al paragrafo 24

37 =

I litigi dei gangsters hanno attirato inevitabilmente le attenzioni della polizia che stanno ora isolando la zona. Vedendoti passare, i gangsters in manette ti chiedono aiuto. Sospettosi, i poliziotti ti fermano per interrogarti riguardo i tuoi rapporti con il duo di criminali. (-3T)

Puoi andare a nord 38, sud 10 e ovest 20

38 ◊

Un appostamento di vecchi con le mani dietro alla schiena ti fa realizzare troppo tardi che nella fretta, la tua bici ti ha portato dentro un cantiere stradale. Cemento fresco DOP!

A che velocità stai andando?

Sprint 4

Moderato 72

39 |-

GOZZILLA sta ancora seminando terrore nella città, vedendoti, ti afferra con le sue enormi zampe e ti obbliga a guardare uno dei suoi film in sua compagnia! Riesci a liberarti solo dopo aver fatto una esaustiva analisi degli effetti speciali usati nel film. (-4T)

Puoi andare a nord 21, est 23 e sud 15

40 ||

La famiglia di ratti è ancora nello stesso punto, ma questa volta hanno steso una tovaglia a terra e stanno banchettando con della spazzatura. Uno dei ratti ti approcia e comincia a parlarti del più e del meno, che pantegana pepia! (-3T)

Puoi andare a nord 57, ovest 5 e sud 38 oppure puoi passare al 73

41

Ricevi una chiamata da Fuduroo:

"Stai facendo un grosso sbaglio, torna alla tua consegna e chiuderemo un occhio per questa volta"

Se ti unisci alla manifestazione vai al [82](#) altrimenti vai al [61](#)

42 =

Schivi un proiettile che ti passa proprio sopra la testa. *"Nope, non oggi"*, ti acquatti dietro alle auto e superi la battaglia a carponi! (-**3T**), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord [38](#), sud [10](#) e ovest [20](#)

43 ~

L'uomo alla pozzanghera ti guarda, hai la netta impressione che stia ringiovanendo davanti ai tuoi occhi. Avvicini le labbra all'acqua e ne bevi un sorso. (+**1T**), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest [56](#), est [62](#) e sud [76](#)

44

Le pizze sono un bel macello, visto che nessuno risponde al campanello le abbandoni sulle scale.

Porco cane! (**recuperi solo +1T**) Ricorda che la consegna resterà **danneggiata** finchè non torni al ristorante! Se ti restano altre consegne da fare torna al [57](#) altrimenti vai al paragrafo [24](#)

45 □

La manifestazione è finita ma un piccolo gruppo di rider è rimasto per pulire la zona. Un morso di tristezza ti afferra lo stomaco, decidi di fermarti un po' a dare una mano e parlare con i rimasti. (-**3T**), *imposta la tua velocità*

Se vuoi andare a ovest [27](#) mentre sud [57](#)

46 ||

Sorpassi il gruppo di roditori tagliandogli la strada. Li senti soffiare da dietro, tiri un sospiro di sollievo. (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord 57, ovest 5 e sud 38

47 =

Sollevi il tuo zaino al cielo ed estrai la tua consegna. I gangster si fermano all'istante e si avvicinano sorridendo: "Stavamo giusto litigando per la merenda, grazie!". La tua consegna è ora **danneggiata** ma i ragazzi si offrono di guidarti verso la prossima tappa!

Puoi andare a nord 38, sud 10 e ovest 20

48 ☺

Oggi no, la tua consegna è troppo importante! (-2T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a sud 65, est 20 e ovest 15

49

Qui c'è solo un vecchio camper con una strana bandiera a scacchi e un sole. Sembra provenire da un'altra epoca.

Se non hai ancora consegnato a questa casa vai al 70 altrimenti puoi andare a nord 15 e ad est 65

Imposta la tua velocità

50

Ti lanci nell'incrocio quando la ruota frontale finisce nella corsia di una rotaia. BADUM! Finisci col naso a terra. (-4T) La consegna si é **danneggiata**.

imposta la tua velocità

Per andare a ovest [49](#), est [10](#) e nord [74](#)

51

Abbandoni la consegna maciullata. Che imbarazzo.

(**recuperi solo +1T**) Ricorda che la consegna resterà **danneggiata** finchè non torni al ristorante! Se ti restano altre consegne da fare torna al [49](#) altrimenti vai al paragrafo [24](#)

52

Tutto attorno a te brucia! Afferra cucciolone e lo lanci dalla finestra. Mentre osservi l'animale volare verso il telo dei pompieri, la stanza in cui ti trovi divampa in un esplosione.

Vai al [26](#)

53

Ti carichi il "bimbo" in spalla, hai portato consegne piú pesanti dopotutto! Ti lanci giú per le scale in bici mentre tutto intorno a te divampa di fiamme. Facendo uno sforzo eroico, attraversi l'uscita poco prima che il palazzo esploda!

Vai al [31](#)

54 ▼

Chiami a raccolta i tuoi poteri di rider e con una derapata degna di film schivi il cartello ma devi subito frenare per evitare la pila di ciclisti caduti nel tentativo di imitare la tua impresa. (-3T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest [74](#), est [2](#) e nord [76](#)

55

Ti apre la porta un uomo dal volto stanco e la barba sfatta: "*Ci ho provato anche io a fare il rider, mai più! Se vuoi una scorciatoia per il ristorante, passa pure dal parco, la combinazione è 12. Grazie per la pizza, tieni il resto.*"

Ben fatto! (+4T) Se ti restano altre consegne da fare torna al [21](#) altrimenti vai al paragrafo [24](#)

56 ✕

Se hai già visitato questa tappa vai subito al [17](#) altrimenti continua a leggere:

Odore di bruciato. Ti domandi se non ti sia scoppiata una gomma quando alzando lo sguardo vedi una folla di gente radunata attorno ad un palazzo avvolto dalle fiamme! Vedi una donna disperata: "*Il mio bambino è rimasto dentro, qualcuno mi aiuti!*"

Entri nel palazzo [3](#) o vai per la tua strada [58](#)?

57

Sei di fronte ad un dormitorio per studenti. Una ragazza sta limonando ferocemente una coetanea sulle scale d'ingresso.

Se non hai ancora consegnato a questa casa vai al [68](#) altrimenti vai a nord [75](#), sud [62](#) e ovest [11](#)

Imposta la tua velocità

58 ✕

Non hai tempo per queste cose, c'è gente che ha fame! Ti fai largo fra la calca di persone, ma l'impresa si rivela più ardua del previsto (-4T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest 21, est 5 e nord 11

59 ↩

“Ancora tu? Voi fricchettoni non capite mai nulla!”. Gli sbirri estraggono carta e penna, sembra proprio che vogliano multarti. Mentre ti appresti ad estrarre i documenti, uno dei due inizia a schernirti stimolando l'ilarità del compagno. Vorresti trattenerli, ma sei veramente di corsa! Ti devi liberare di loro (-3T)

Scegli la violenza 28 o il dialogo ? 63

60 🕒

Per secoli l'uomo ha sognato di volare, oggi quel sogno è realtà. Sono i 3 secondi più belli della tua vita, sotto di te folle di persone a bocca aperta assistono al tuo momento, il volo del rider. (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord 69, est 74 e sud 49

61 □

I manifestanti creano un varco e ti lasciano passare. *imposta la tua velocità, (-1T)*

Se vuoi andare a ovest 27 mentre sud 57

62 ||

Se hai già visitato questa tappa vai subito al [40](#) altrimenti continua a leggere:

Ne hai viste di tutte per strada, ma mai una famiglia di pantegane. Le osservi attraversare la strada, il loro pelo ispido ti fa venire i brividi.

Le superi [46](#) o attendi che passino? [32](#)

63

Provi con l'antica arte del dialogo, ma oltre a non essere proprio il tuo forte, non sembra che gli sbirri siano intenzionati a cedere.

Se hai del cibo da offrire puoi andare al [9](#) altrimenti vai al [28](#)

64

Sei nel retro di un supermercato pieno di spazzatura puzzolente. Non vedi anima viva.

Se non hai ancora effettuato la consegna qua, vai al [36](#) altrimenti vai a est [75](#) o ad ovest [20](#).

Imposta la tua velocità

65

Arrivi ad un crocevia, un dedalo di rotaie del tram si incrociano nell'asfalto bagnato.

A che velocità stai andando?

Sprint [50](#)

Moderato [66](#)

66

Ti destreggi con cautela fra la ragnatela metallica di rotaie. Superi l'incrocio senza intoppi. (-1T), *imposta la tua velocità*

Per andare a ovest [49](#), est [10](#) e nord [74](#)

67 ➔

I poliziotti ti guardano con la mascella a terra: “*C-come hai superato la bestia?*”. (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a est 76 e ovest 69

68

Se la consegna è **danneggiata** vai subito al 44, altrimenti nessuno sembra rispondere al campanello. Interviene una delle due ragazze: “*Sei qui per la festa? Faccio io*”. Colpisce con forza una finestra che poco dopo si spalanca in una coltre di fumo e musica punk. Un ragazzo coi rasta fa capolino: “*oooh, bella man!*”, afferra le pizze e richiude la finestra.

Bella! (+4T) Se ti restano altre consegne da fare torna al 57 altrimenti vai al paragrafo 24

69 |-

Se hai già visitato questa tappa vai subito al 39 altrimenti continua a leggere:

Le ruote quasi cedono, la terra trema. Alzi gli occhi al cielo e sbuffi, il comune non si è ancora sbarazzato di GOZZILLA che da giorni ostacola il traffico e distrugge i grattacieli. *imposta la tua velocità*

Passi sotto il lucertolone 22 o passi sopra? 34

70

Se il cibo è **danneggiato** vai al 51, altrimenti un uomo incappucciato di verde spalanca la porta del camper. Dalla tonaca estrae una spada con inciso un sole sull’elsa. Brandendo la lama al cielo, apre il cartone della pizza... e la taglia silenziosamente a fette.

ok... (+4T) Se ti restano altre consegne da fare torna al 49 altrimenti vai al paragrafo 24

71

Ti accasci sul manubrio della tua bici ammaccata. Il tuo cellulare vibra e suona come un pazzo, sono sicuramente quelli di Fuduroo pronti ad urlarti nell'orecchio. Li ignori, tanto ormai non ha più senso cercare di completare la consegna.

Quante consegne sei riuscito a completare?

Da **0** a **1** vai a **79**

Da **2** a **4** vai a **81**

Tutte e **5** le consegne vai a **80**

72

Ormai è troppo tardi. La tua bici resta impantanata sotto lo sguardo giudicante dei vecchietti. (-4T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a nord **62**, ovest **76** e sud **2**

73

Il passaggio segreto consiste in un tombino per le fogne lasciato aperto probabilmente dalla famiglia di ratti, l'odore è ripugnante. Percorri la galleria in bicicletta e sbuchi al **76**

74

Non ci sono pause per un rider... oppure si? Stai passando proprio accanto a *Sasha*, il tuo bar di fiducia.

Caffettino?

Sì, grazie **16**

No, grazie **48**

75

Se hai già visitato questa tappa vai subito al [45](#) altrimenti continua a leggere:

Vedi una massa di persone che ingombrano la strada impedendoti di procedere. Avvicinandoti, riconosci divise e zaini di vari colori sgargianti. Sono tutti riders come te! Uno striscione recita: "*MAI PIÚ CONSEGNE SENZA DIRITTI*". Uno dei manifestanti ti approcia: "*Questo non é lavoro, ma sfruttamento! Unisciti a noi!*"

Se ti unisci alla manifestazione vai al [41](#) altrimenti vai al [61](#)

76

Sei fuori dal ristorante, un viavai di riders affluisce fra i rumori della città.

Imposta la tua velocità, (-1T)

Dove vuoi andare?

- Nord [5](#)
- Ovest [23](#)
- Est [38](#)
- Sud [20](#)
- Entra nel ristorante [1](#)

77

A che velocità stai andando?

Sprint [78](#)

Moderato [18](#)

78

Per tua fortuna, Fuduroo é talmente turchia che il cartello é stampato su cartonato. Sfondi il cartello e preghi che nessuno ti abbia visto. (-1T), *imposta la tua velocità*

Puoi andare a ovest [74](#) e est [2](#)



79

FINALE 1: “LO FACCIÒ PER LA FAME”

Con il ricavato delle tue consegne puoi giusto... comprarti una pizza! Ricevi una chiamata dai piani alti: *"Forse questo lavoro non fa al caso tuo? Dai dai, ricomincia d'accapo e questa volta: **PEDALARE!**"*

80

FINALE 2: “LO FACCIÒ PER I SOLDI”

Dopo un giorno di fatiche, le prime stelle del cielo ti guidano verso casa, anche se non puoi vederle attraverso lo smog della città. Dovrai accontentarti di quelle della tua **performance review**:

"5 stelle, veloce e puntuale!"

La strada di casa è una bazzecola in confronto alle migliaia di chilometri che hai macinato oggi!

81

FINALE 3: “LO FACCIO PER HOBBY... CREDO”

*"Anche oggi ti porti a casa la pagnotta, ottimo lavoro, hem... collega! Visto che di gente **troooppo giusta** come te se ne trova poca, i piani alti ti concedono un bonus! Sei felice?"*

Puoi cominciare la prossima rilettura con **12 T** invece che **9T** (usa il mignolo)

82

FINALE 4: “LO FACCIO PER LA GIUSTIZIA”

Mentre abbandoni lo zaino che ti porti appresso da tutto il giorno, senti che forse hai finalmente fatto la tua prima consegna giusta. Ti incammini fieramente fra i cori dei riders, reggendo la bici e lo striscione in prima fila!

***COMPLIMENTI!** hai ottenuto il finale **SEGRETO!** Puoi darti una pacca sulle spalle e smettere di leggere... oppure concludere le consegne al **61!** Non ti preoccupare, Fuduroo non ne saprà nulla di questo piccolo contrattempo.*