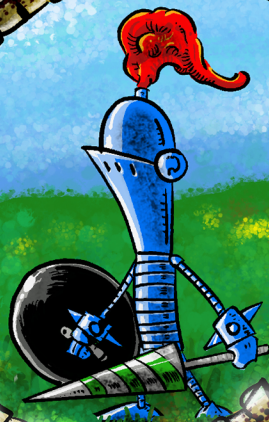


11

# Mezzo Evo Lancilsette al servizio di sua maestà



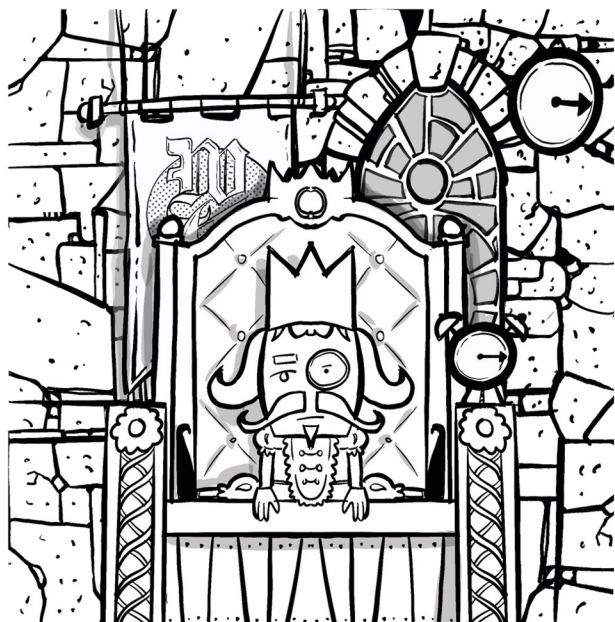
Concorso 2024



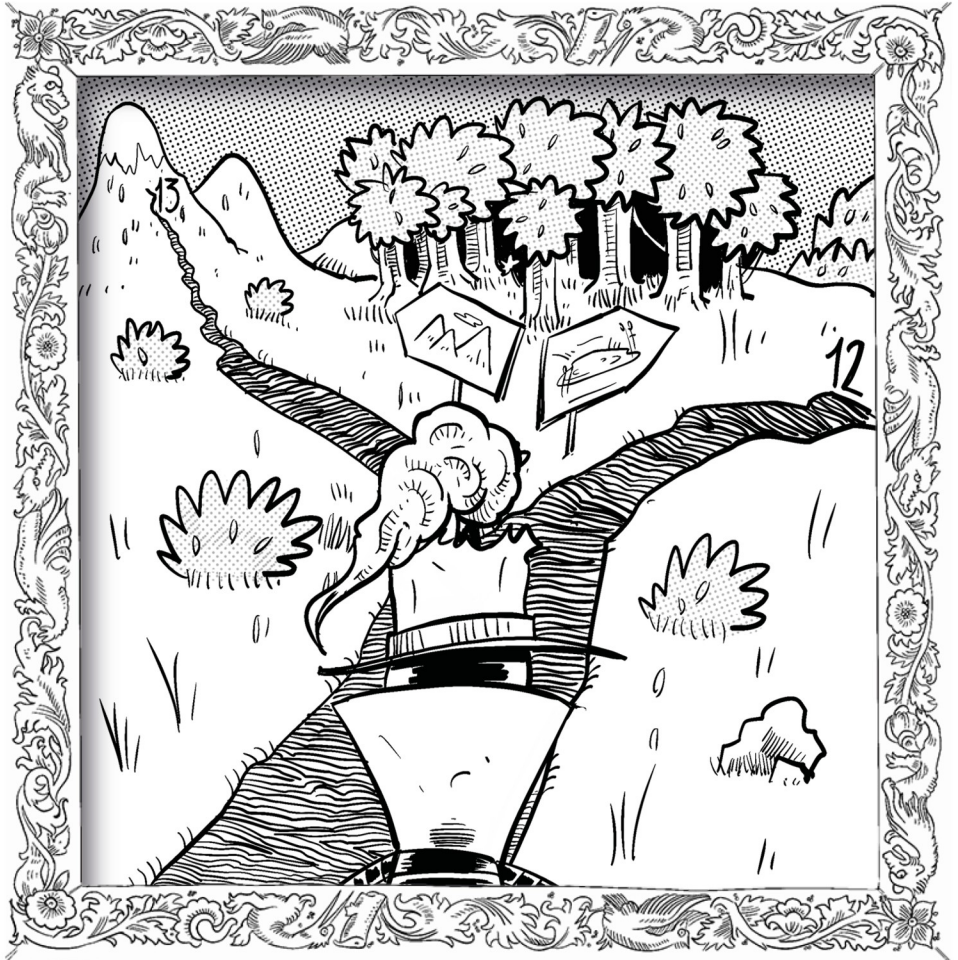
*I corti di Librogame's Land*

# Mezzo Evo

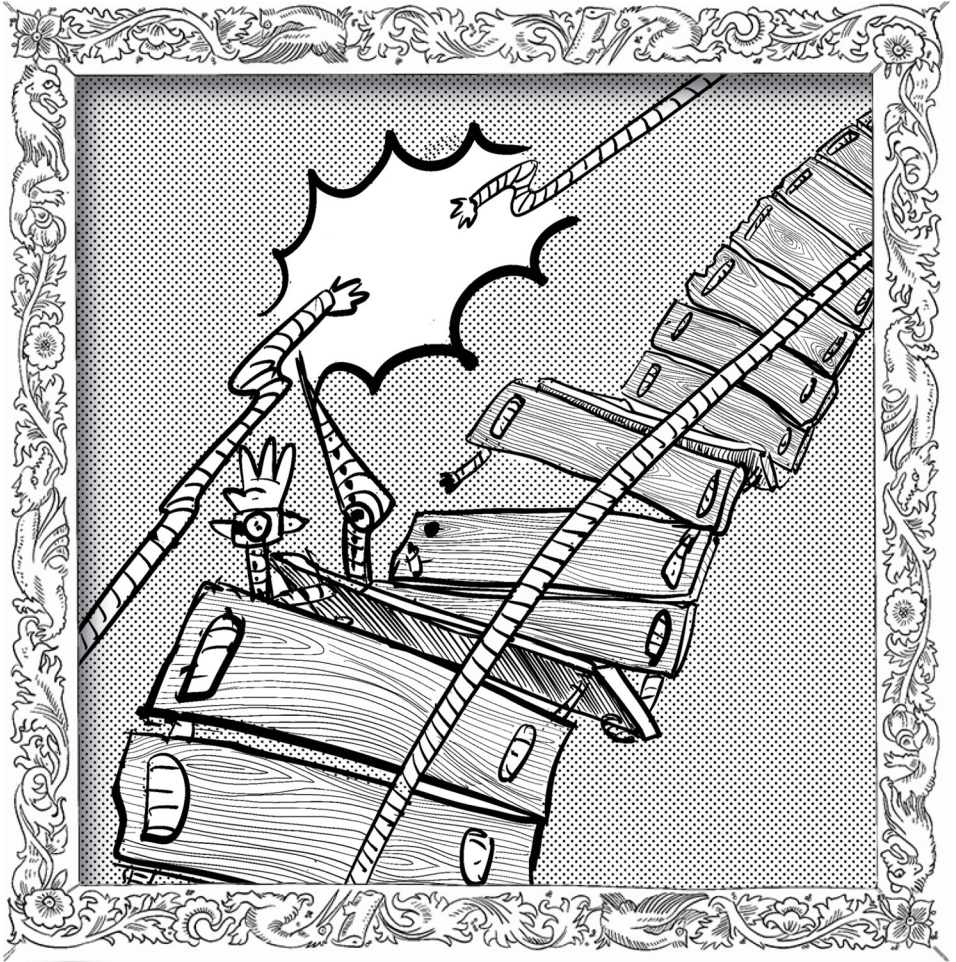
Lancilsette al servizio di Sua Maestà



Non è facile gestire un regno fantastico: tasse da raccogliere, case e terreni da espropriare, e ogni tanto qualche odioso mostro gigante che decide non solo di distruggere il contado, ma anche di mangiare i tuoi sudditi! Re Loc è il sovrano indiscusso di Mezzo Evo. Il suo sogno è sempre stato diventare uno dei migliori re della storia; e ci sarebbe riuscito, ovvio, se il suo esercito fosse stato all'altezza! Purtroppo neppure l'eroe più indomito dei Monti Celesti aveva potuto nulla contro i Gosti, i tremendi mostri non morti nati da un incantesimo fallito del mago Clodovecchio. Lo stregone in un impeto di follia aveva svolto un esperimento mistico su alcune ossa facendole di nuovo respirare. «La forza è inutile!» borbotta il sovrano dal suo scranno. «Ma sono certo che per te sarà semplice affrontare i Gosti. Le informazioni sul tuo conto parlano chiaro, Sir Lancilsette. Per questo ha senso che mi rivolga a te, o sbaglio?» Certo! Mentre i tuoi compagni al Circolo della Giostra giostravano, appunto, tu sviluppavi le arti e il mindset dell'intrigo, così da colpire il nemico alle spalle. Sei una vera spia! Per ascoltare i dettagli della missione vai a pagina **II**. Oppure puoi rifiutare l'incarico, se non ti interessa: in tal caso, vai a pagina **L4** per andartene.



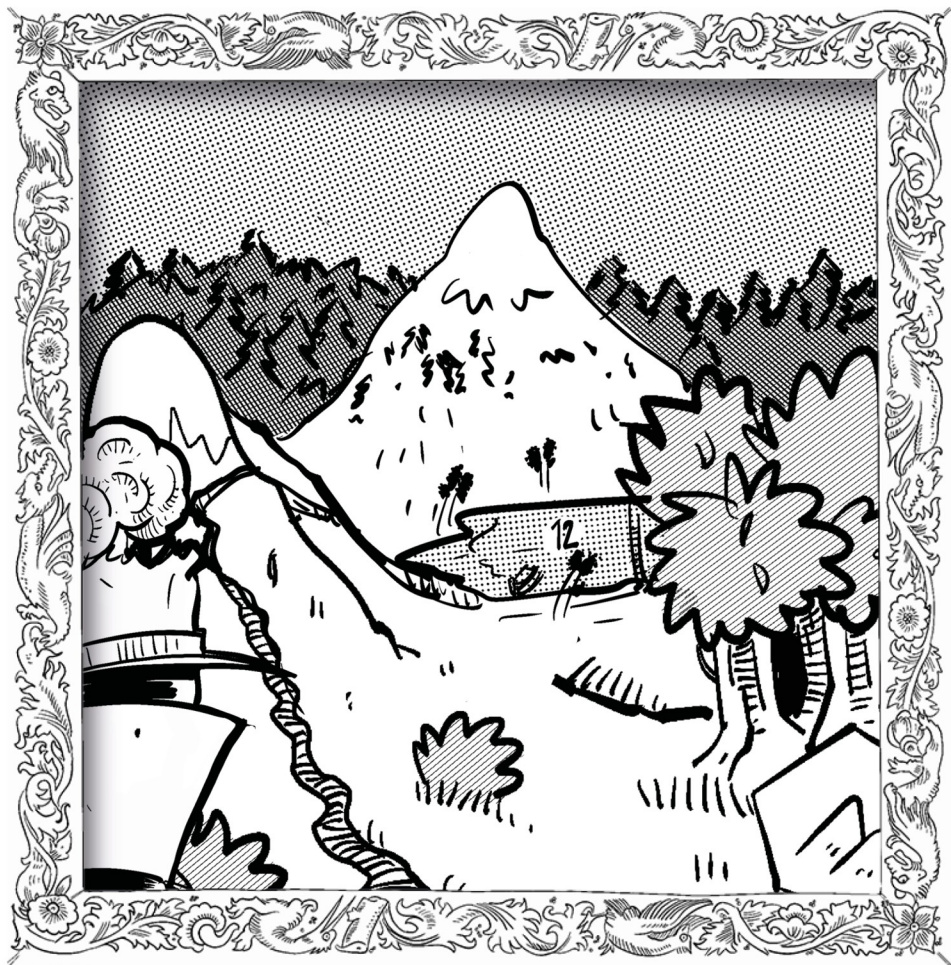
**A**ttenzione, gran viandante, non sporcarti le mutande quando scegli qual è il posto da raggiunger ora tosto c'è già un bivio sul percorso che ti stringe come un orso lago o monte attraversare, tu dov'è che devi andare?



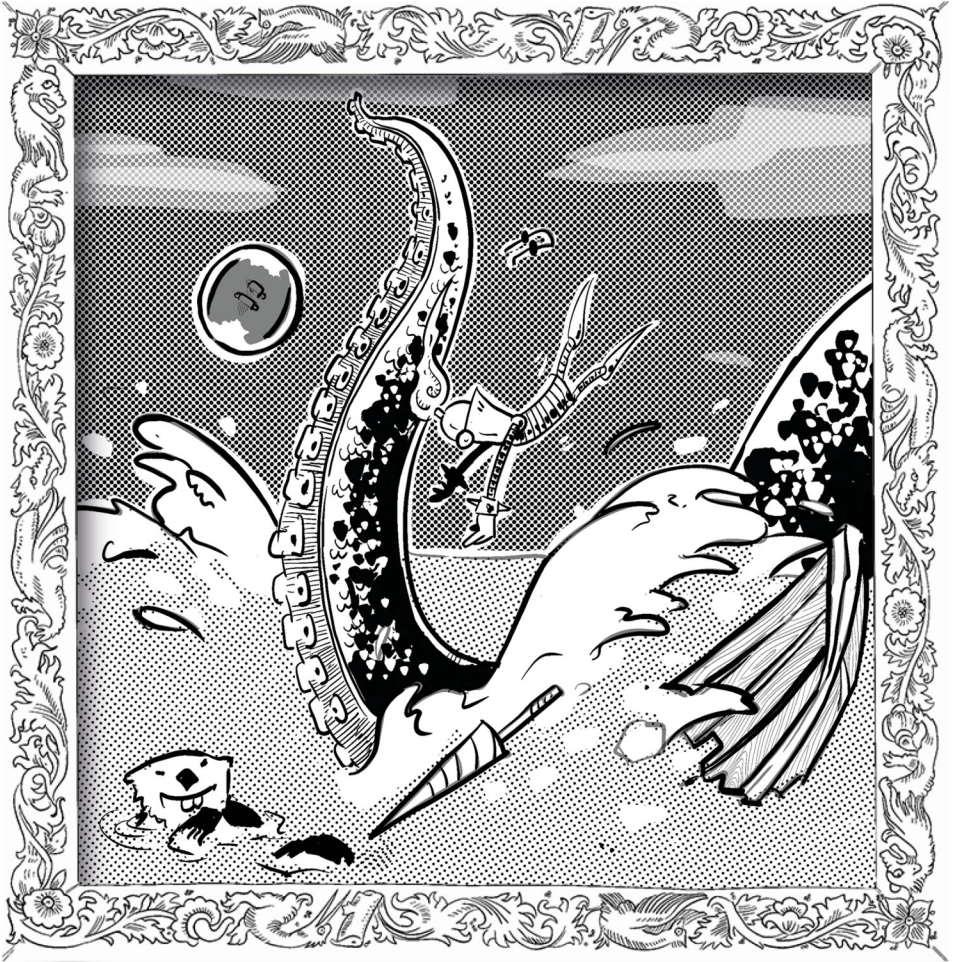
**T**he disdetta, che disastro, come un sasso d'alabastro  
tu precipiti nel vuoto e poi giù, ci vuole il vuoto  
il tuo peso non da niente ti avrà reso resistente  
ma ti porta ad affondare, ti conviene riprovare!



**U**a' però, che strana sorte, dopo aver sfiorato morte  
 l'avventura ti ha condotto in un bosco mezzo rotto  
 sei tu quello danneggiato, e lo dico in senso lato,  
 ma la nuova è quella bella perché come una gran stella  
 tu davanti ora hai un capanno, non c'è dubbio o forse inganno  
 proprio quello del disegno, stai per vincer, siine degno!



**N**on ci sono alternative, sali il monte con le pive  
dentro al sacco e nel cappello finché il tempo resta bello  
l'orizzonte ti permette di vedere tra le vette  
c'è un gran lago in lontananza con dell'acqua in abbondanza  
è laggiù che devi andare, non c'è scelta qui da fare  
no davvero sono onesto, non c'è numero nascosto!

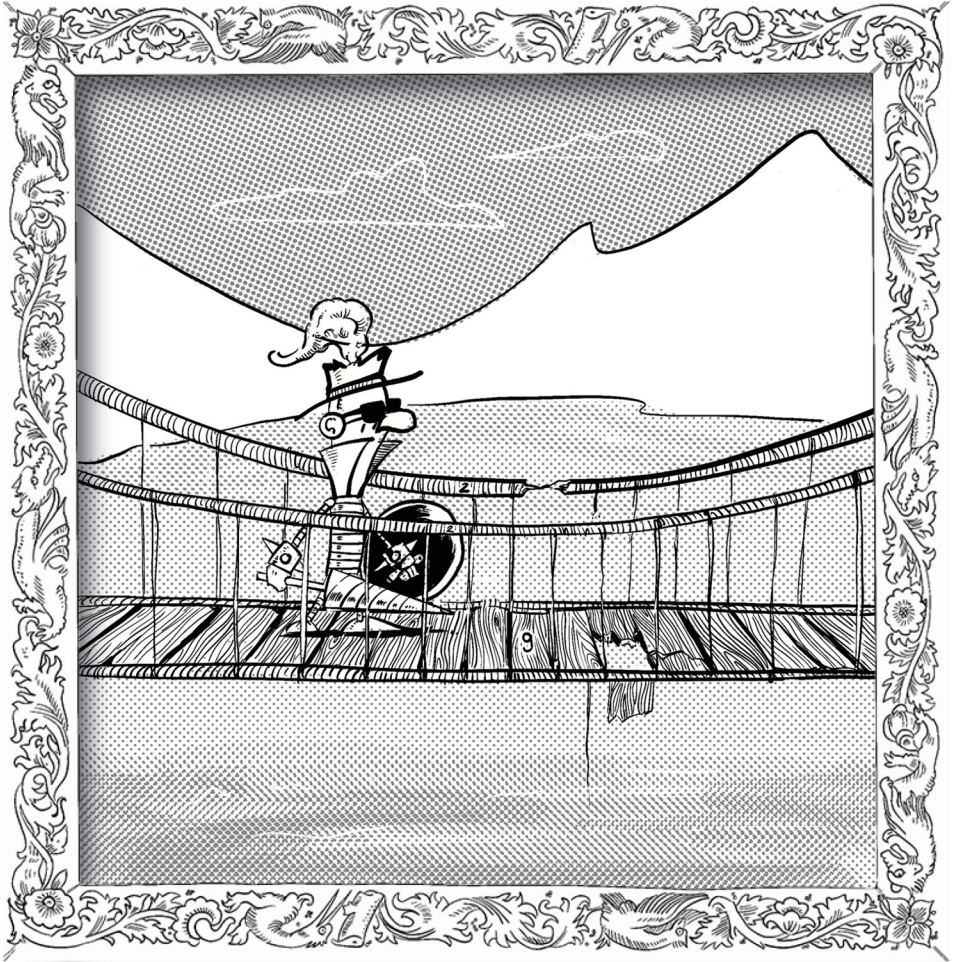


**E**ccellente combattente, coraggioso ed inclemente  
 orsù attacchi la bestiaccia per far lei di carta straccia  
 ride ben l'animaletto mentre cadi dentro al letto  
 acquattato di quel mare, sei defunto, riprovare!

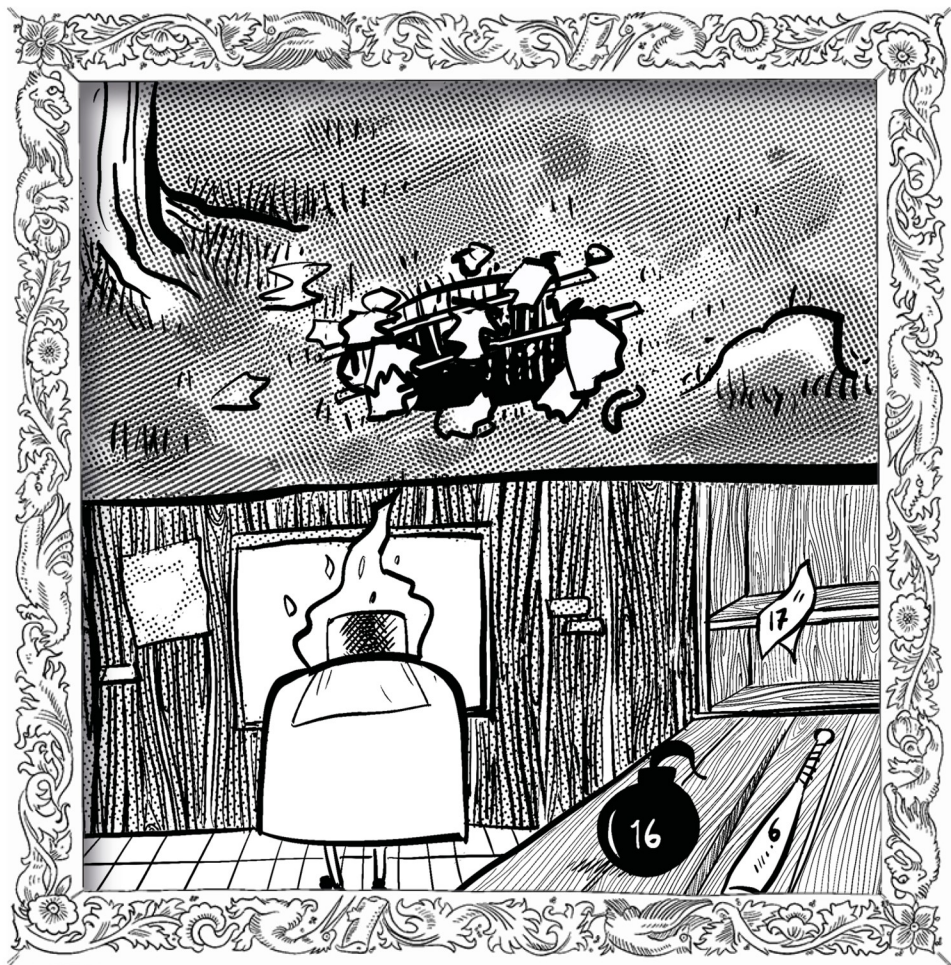


**T**ai più forte, lotta dura, senza dubbio né paura  
 ma mi spiace dover dirti che quei Gosti sono forti  
 non puoi più levar le tende e il destino ormai ti attende  
 lo capisco, è un po' uno choc: il tuo collo ha fatto croc  
 io ti posso suggerire, per il tuo prossimo ire,  
 di guardare con gli occhietti i dintorni e gli altri oggetti!

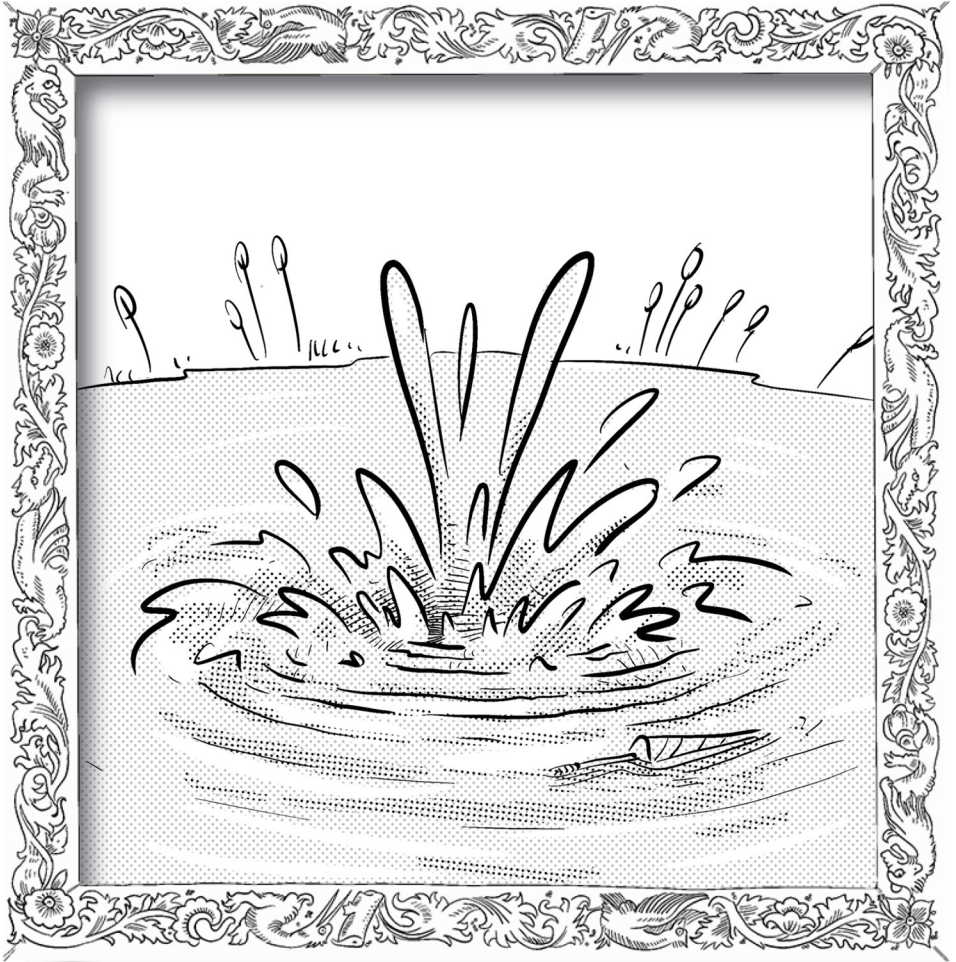




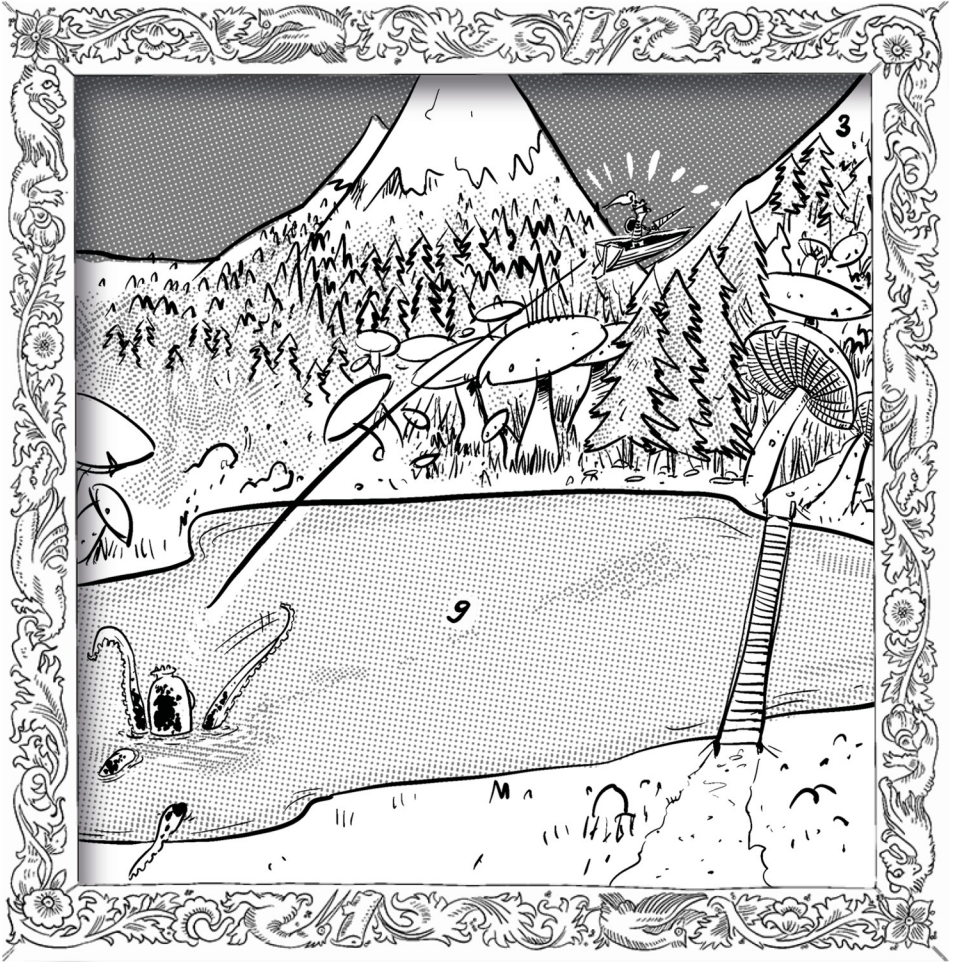
**P**er il bagno c'è lo sdegno e hai optato per il legno ed adesso stai correndo sulle assi e sei contento dovrai poi verificare se sia stato un bell'affare in un ponte traballante, rischia d'esser ributtante, nel mio senso, ch'io favello, di gettarti sul più bello, ed infine poi affondare in quest'ampio e chiuso mare



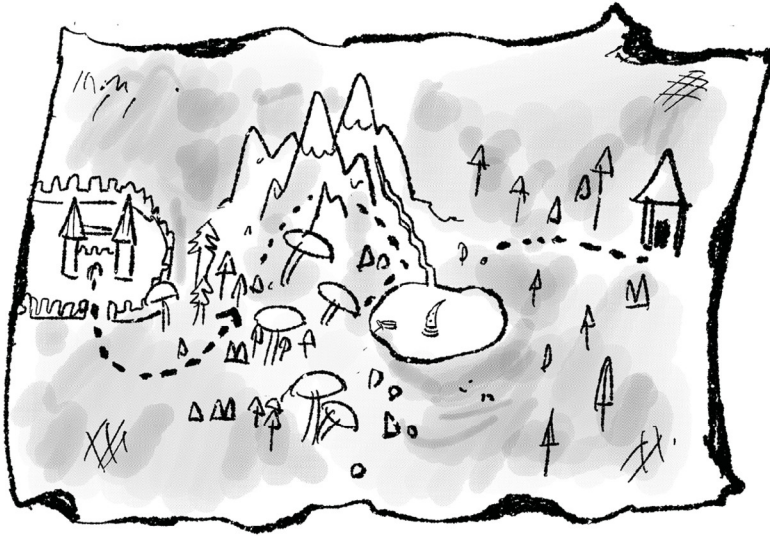
**A**ccidenti, che scaltrezza, hai notato nella brezza un fruscio di tranello, ecco lì, ma sul più bello c'era un filo per fregare chi alla porta vuol bussare ma tu furbo più di un lupo entri e tutto si fa cupo c'è un nemico ch'è distratto, puoi colpirlo di soppiatto quale arma devi usare, tu lo sai, non sbagliare!



**Q**uanti spruzzi, quanta foga, qui mi sa qualcuno affoga  
forse avrai dimenticato che tu sei un signor soldato  
corazzato all'avventura senza dubbi né paura  
ma ben poco sei attrezzato per nuotare ed il tuo fato  
è finire in compagnia delle spugne e così sia  
non temere la tua morte, ricomincia e buona sorte!



**T**eco che il tuo colpo fiero fa ruggire il mostro vero  
 mezzo cieco e dolorante ti colpisce in un istante  
 come fionda o catapulta ti scatena nella volta  
 che dal cielo porta ai monti mentre tu menzioni i santi  
 c'è ancor tempo per saltare e gettarti dentro al mare  
 era un lago, ho detto prima, o suavia, è per la rima!

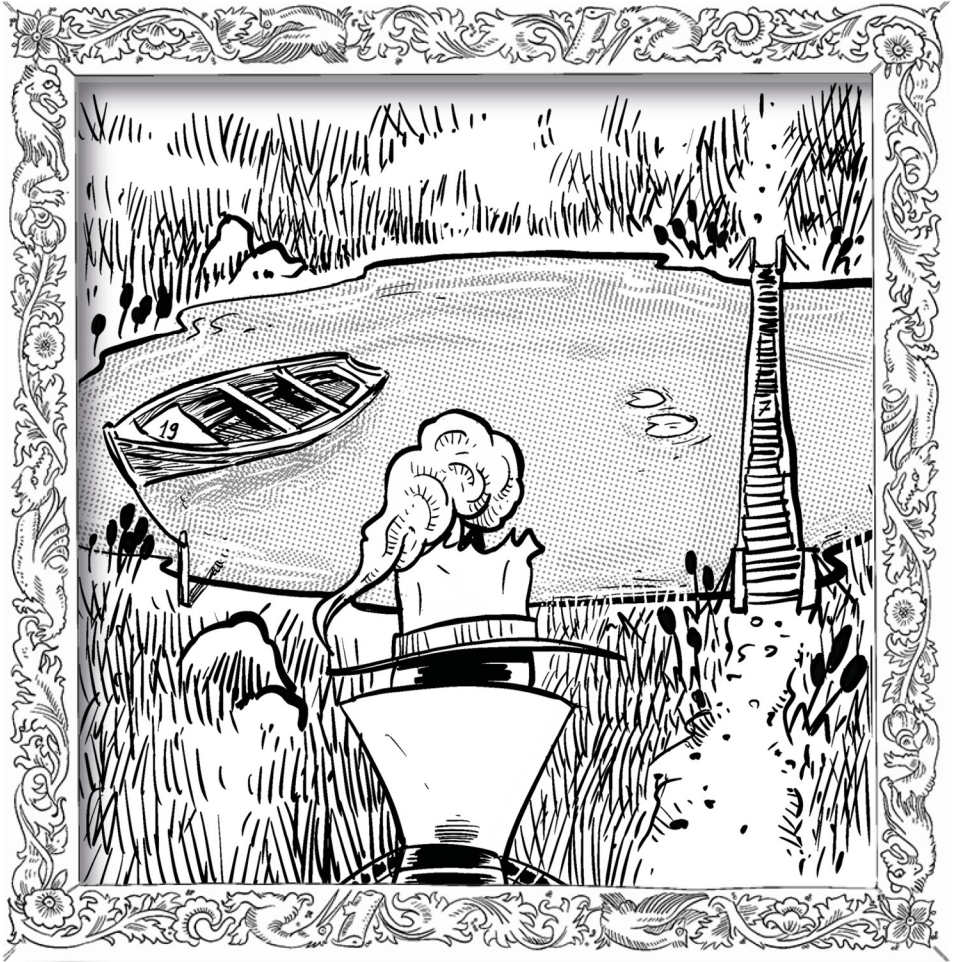


«Comandate, sire, e io eseguirò!» rispondi con esagerato entusiasmo. In effetti non capita tutti i giorni di essere al servizio di Sua Maestà! Forse il Regno di Mezzo Evo sta iniziando ad apprezzare i tuoi talenti? O forse...

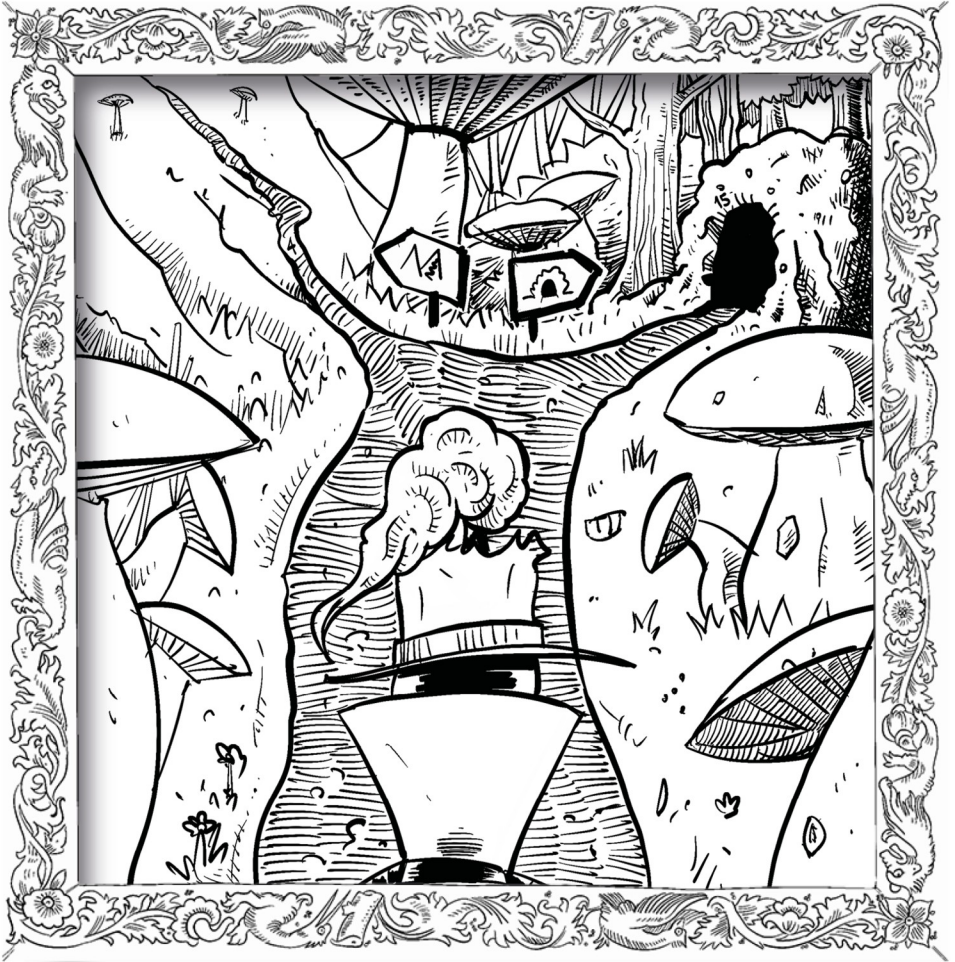
«Ciò che voglio» spiega Re Loc, «è trovare i piani della Morte Vera, la nuova macchina da guerra che i Gosti stanno costruendo, prima che sia completata. So che i piani sono nascosti da qualche parte nel Monte Atroce, come risulta da questi opuscoli.» ... o forse nessuno era disposto ad accettare l'incarico? Il dubbio affiora appena tocchi le pergamene che il Re ti porge. Contengono una mappa e... una serie di poesie scalagnate?

«È evidente che i testi siano indizi da seguire per trovare i piani della Morte Vera» spiega Re Loc. «Ottenere le pergamene da un traditore è stato semplice, ma decifrarle è un altro paio di copriavambracci! E qui entri in gioco tu, Sir Lancilsette. Sono certo che per te sarà un gioco da scudieri.»

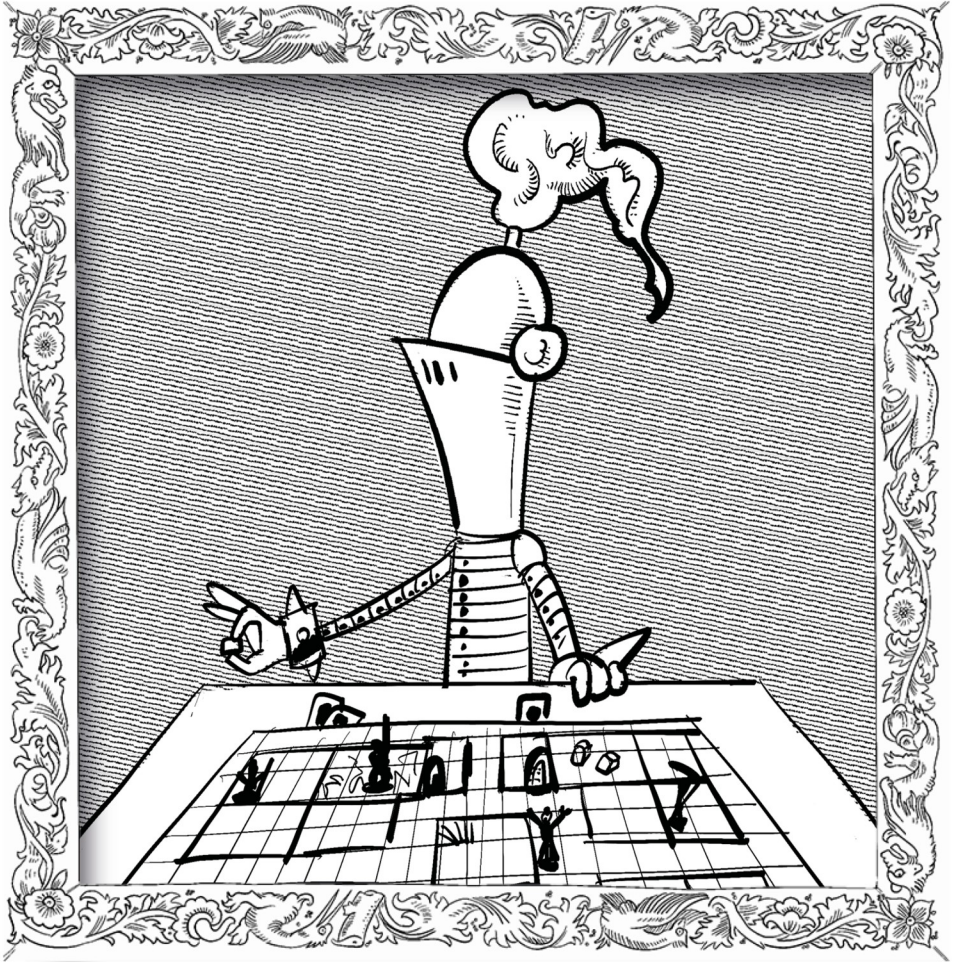
«Ma sono scritte in rime improbabili!» ti lamenti, pigolando deluso, ma con scarsi risultati. In effetti la poesia è una delle arti più antiche tra gli spioni: è un ottimo modo per nascondere informazioni segrete agli occhi dei più! Dalla prossima pagina avrai accesso a quelle pergamene speciali: conterranno indizi in rima che ti permetteranno di scegliere di volta in volta l'opzione migliore nell'immagine associata, decidendo così a che pagina andare per proseguire l'avventura. Nel caso in cui la tua missione dovesse concludersi anzitempo, potrai sempre riprovare! Tieni gli occhi aperti e vai a pagina **1** per lanciarti in questa sfida. Se invece preferisci rifiutare, congedati e vai a pagina **14** per impiegare meglio il tuo tempo.



**O**ra sei lì dalle sponde di un gran lago senza onde  
 non c'è modo di guardare con il ferro che odia il mare  
 nondimeno in tuo soccorso c'è una barca e lungo il corso  
 un bel ponte fatto ad arte che raggiunge l'altra parte  
 quale sia il modo migliore, c'è un indizio, mio signore  
 se qualcosa vuoi incontrare, una scelta devi fare

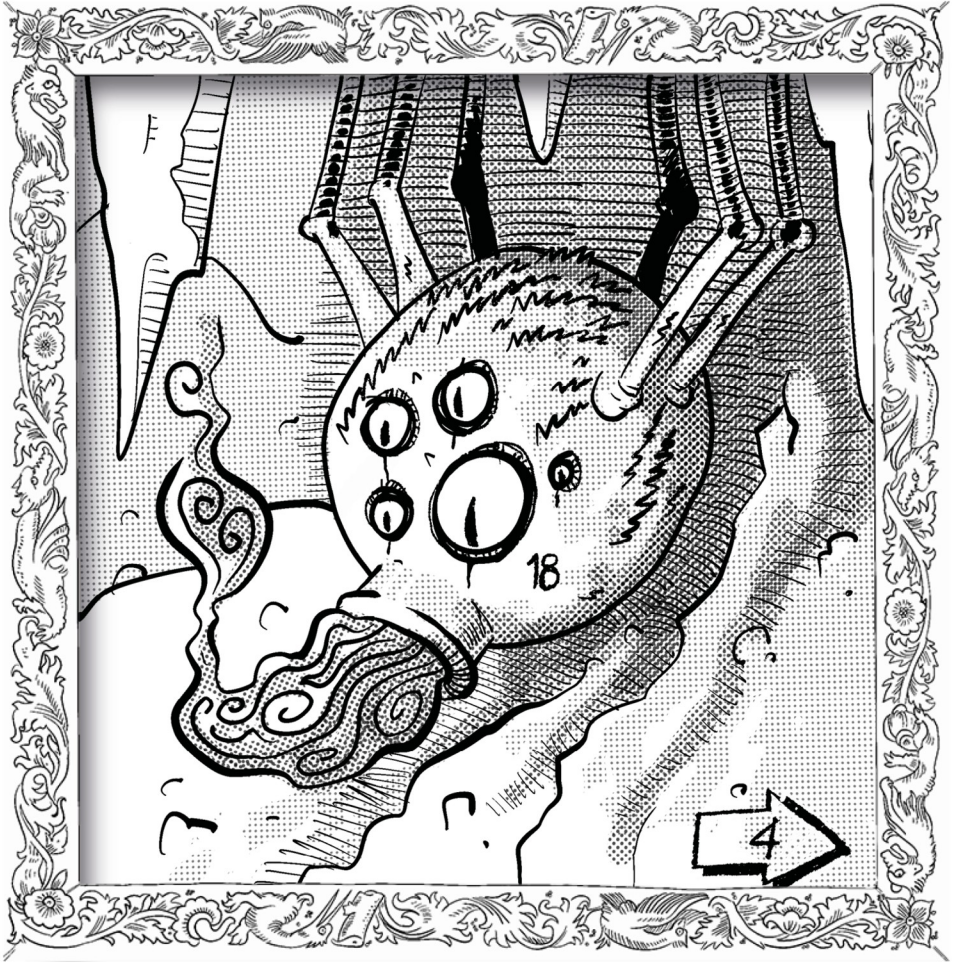


**L**a tua strada ora ha raggiunto un percorso un poco unto  
 sarà colpa, non capisco, di quei funghi fatti a ibisco  
 non è il caso di mangiare e neppure di riposare  
 qui una grotta un po' t'invita, forse è meglio la salita?

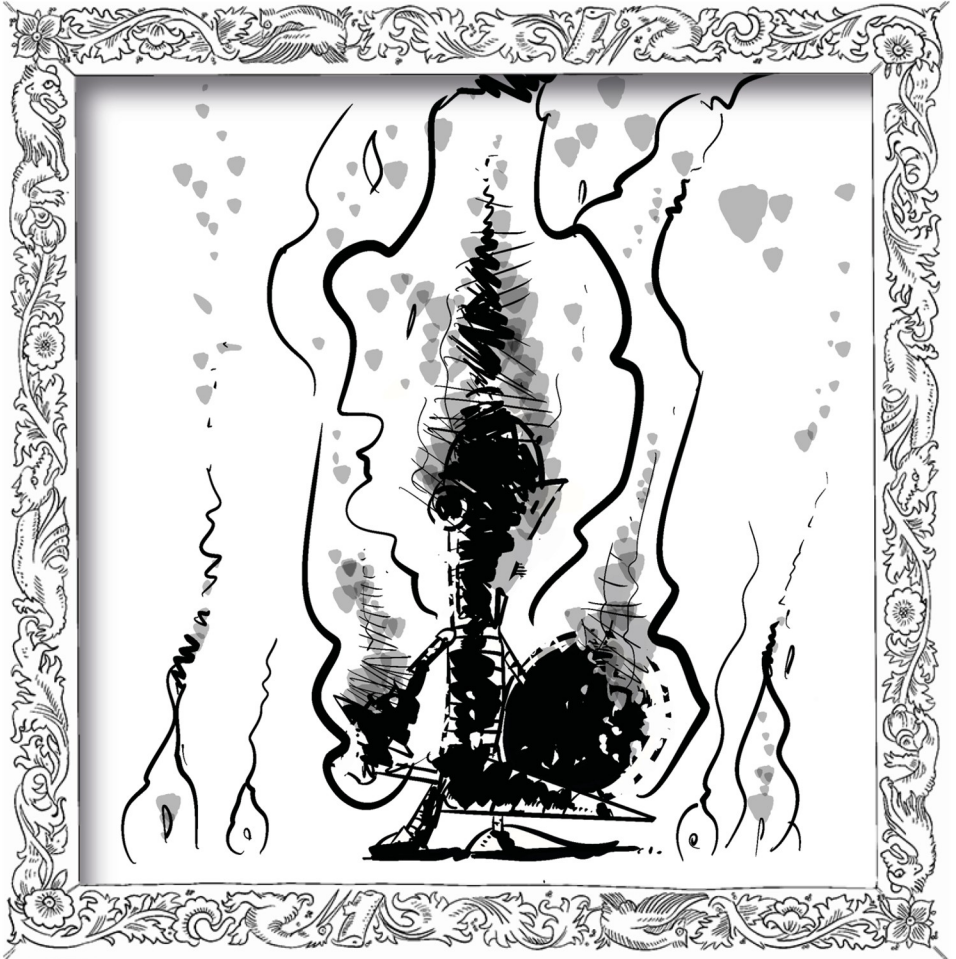


**A**himè sì, questa è la storia di una spia senza più voglia  
 farà male o farà bene a scordare le sue pene?  
 una cosa ormai è certa, che sebbene non sia erta  
 ogni via piena d'impicci lui rifugge come i ricci  
 che dolore per suo padre, che spiava anche la madre!  
 orsù via, puoi riprovare, senza startene a giocare

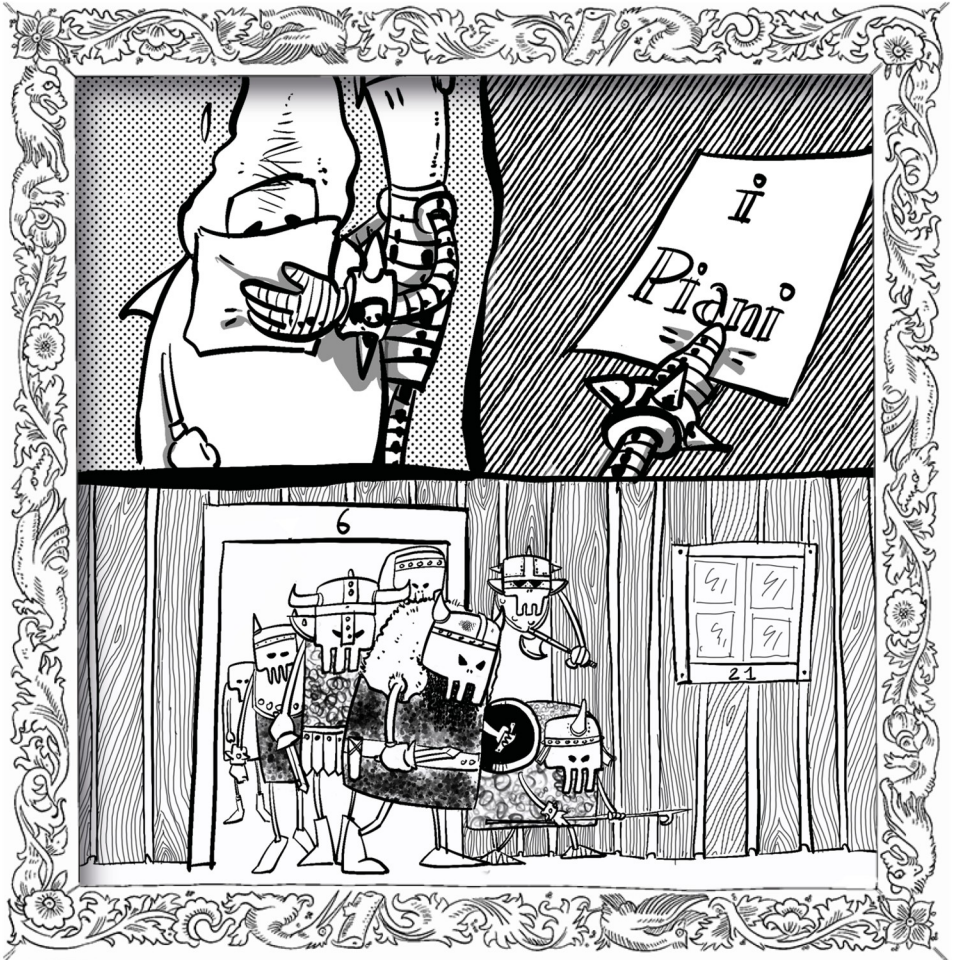




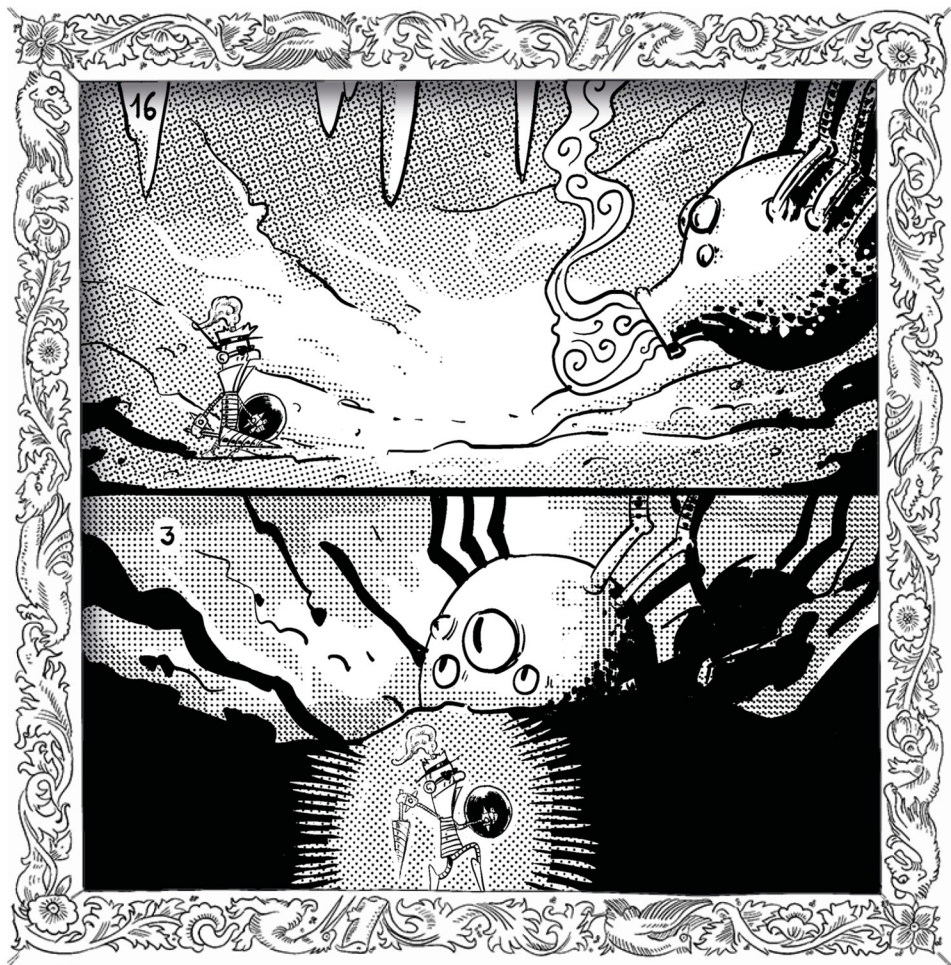
**U**n mostrone ben contento se la ciondola nel vento è tranquillo e lo commenta col suo fiato (sa di menta) “qui nessuno può passare, io tranquillo posso stare!”  
 nessun vero cavaliere lotta mai con queste fiere  
 sarà dunque più opportuno affrontarlo uno ad uno?  
 oppur forse è più indicato ritornar sullo sterrato?



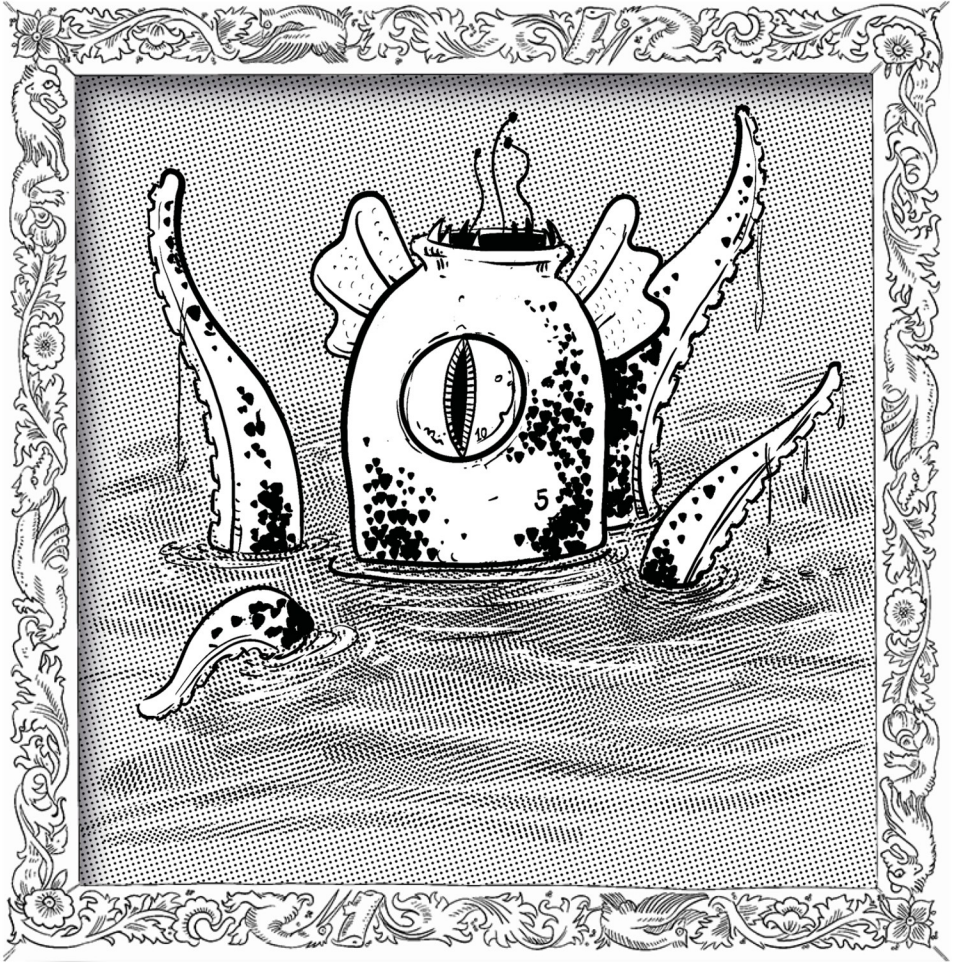
**L**a tua scelta assai imprudente non ti costa solo un dente  
arrostito capo a piedi, come porci sugli spiedi  
zufolando nel marasma sei una pentola con l'asma  
ormai è andata che vuoi fare, ma puoi sempre riprovare!



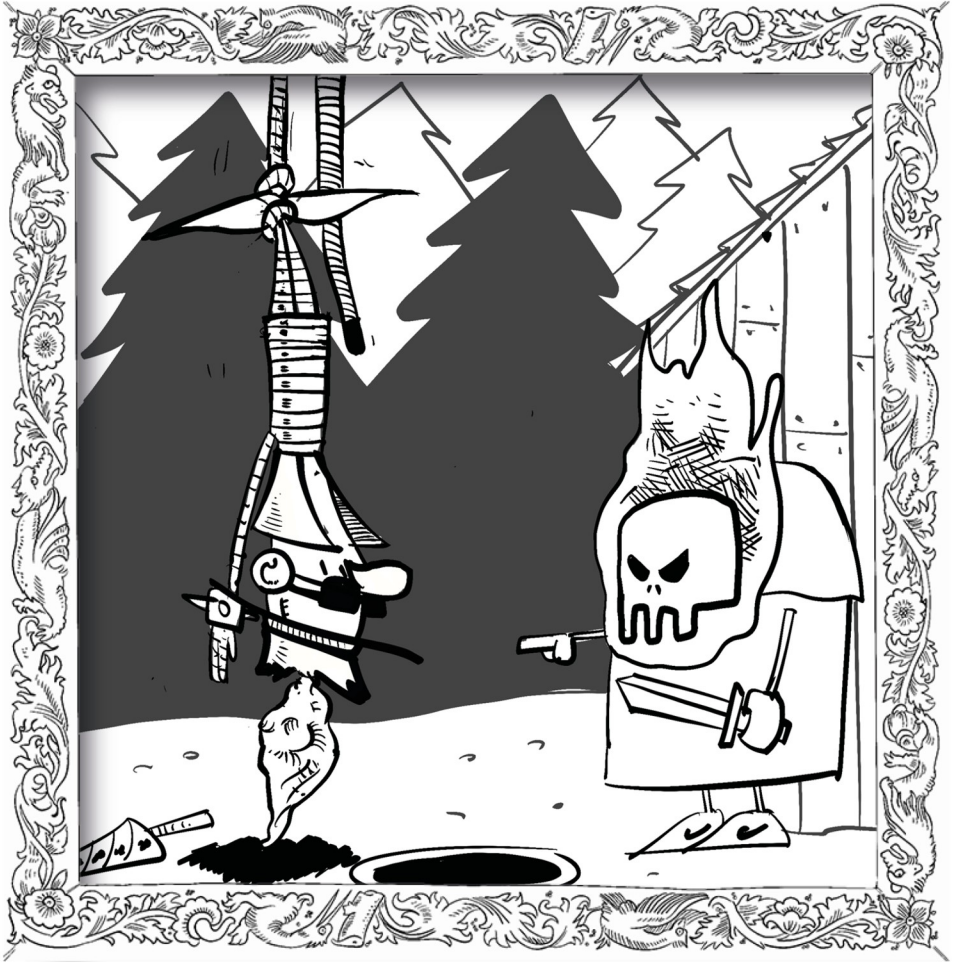
**S**i non morto soffocato? Non ha senso questo fato!  
 forse sì se lo ricordi, un indizio da balordi  
 ti era dato già all'inizio ma ora non prenderci il vizio  
 ciò che cerchi è nei tuoi guanti, come i bravi lestofanti  
 vuoi fuggire prima d'ora ma più mostri entrano ancora  
 giunta è l'ultima scelta. Falla ora, ma alla svelta!



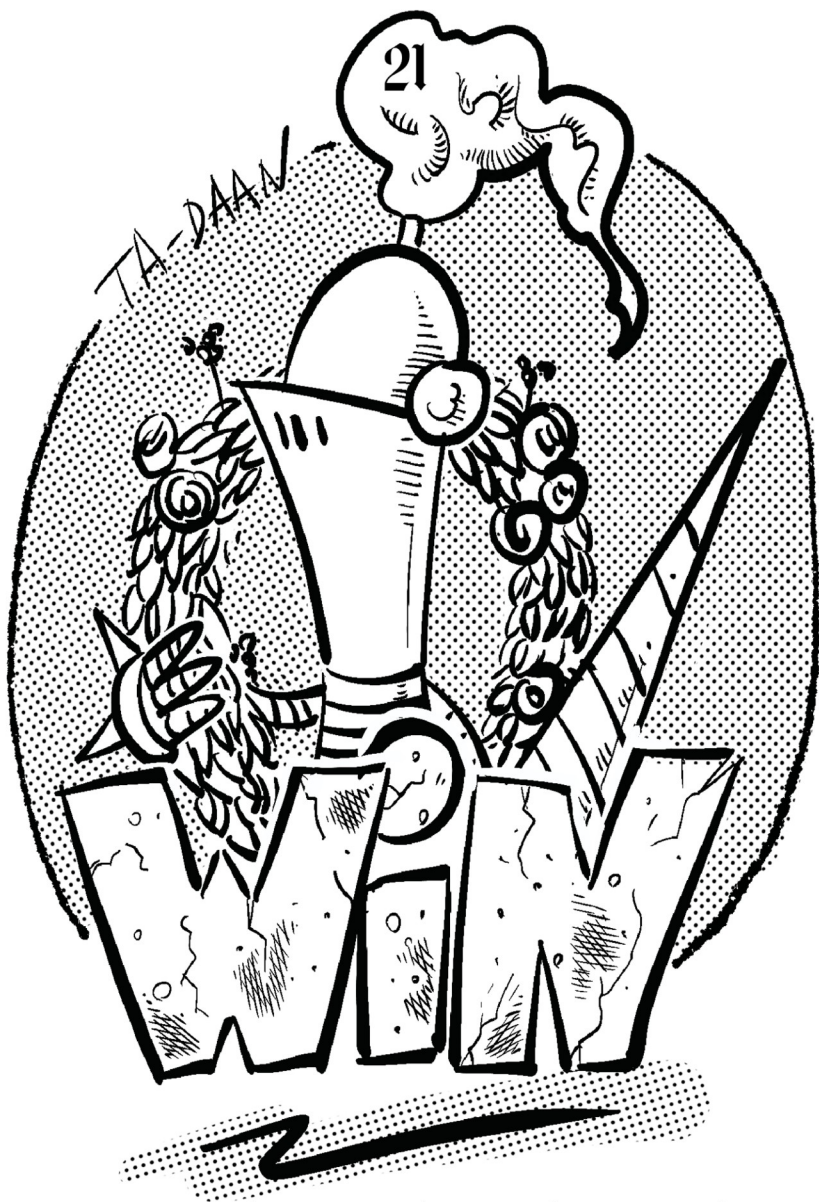
Il nemico è minaccioso, grande grosso e pidocchioso il suo fiato è più letale di un pasticcio andato a male puoi affrontarlo a testa bassa e colpire la sua massa o passare tra le rocce senza farti delle docce di fiammelle bruciacchianti. Affrontarle con i guanti o sperare più furtivo di poterne uscire vivo?



**M**a che bella questa barca, la fortuna non è parca non affonda e in più galleggia in un lago che è la reggia non del re o della regina, ma di un mostro da sentina ha affondato tante navi qui condotte dai tuoi avi il suo nome è ancora ignoto, per di più spesso sbagliato è il momento di lottare, ma com'è che vuoi attaccare?



**Q**ua notizia ti sorprende forse no, ma non ti rende  
 oltremodo divertito, sei caduto com'è rito  
 nella trappola balorda realizzata da quell'orda  
 tra la porta e l'erba intorno c'era un filo di contorno  
 ragionare con un lazo, oh suvvia, non fare il pazzo,  
 appestato e pure appeso, ricomincia non offeso!



I Gosti sono resistenti, ma davvero troppo lenti... accidentaccio, perché continuo a parlare in rima? Adesso basta! Con un salto atletico balzi fuori dalla finestra e corri fino a seminare i nemici. Nel mentre, getti via le orride poesie che ti hanno tormentato finora. Tutto ciò che ti interessa sono i piani della Morte Vera, che consegni a Re Loc con un malcelato e soprattutto meritatissimo orgoglio. HAI VINTO!

...  
...  
...

... Oppure no? I tuoi sensi da spione pizzicano. Forse nelle maledette pergamene era nascosto un dettaglio segreto? Durante i festeggiamenti per la vittoria, ti assenti dal banchetto e recuperi i fogli che hai sparso lungo la strada. Avevi ragione! Sotto la luce lunare è comparso un testo prima invisibile, che recita (grazie al cielo non in rima): “Ci sono vari modi per giungere qui, ma soltanto uno è la giusta via! Se l’hai seguita alla *lettera*, troverai un’indicazione su *dove andare*. Ma fai attenzione, perché quello sarà *solo l’incipit* della tua vera ricerca! Soltanto un occhio fino, una buona dose di intuito e una perfetta conoscenza della storia ti permetteranno di trovare il percorso che ti condurrà, *testo dopo testo*, all’agognata vittoria!”.

Dunque, Sir Lancilsette? Sei disposto ad affrontare questa nuova missione e vincere davvero la sfida di Mezzo Evo? La scelta spetta a te!

